



Seria MEG

Monitor OLED

MEG 342C QD-OLED (3DC4)

Podręcznik użytkownika

Spis treści

Wprowadzenie	3
Zawartość opakowania	3
Instalacja podstawy monitora	4
Instalacja pokrywy tylnych portów We/Wy	5
Regulacja monitora	6
Przegląd monitora	7
Podłączanie monitora do komputera	10
Konfiguracja w menu OSD	11
Navi Key (Przycisk nawigacji)	11
Przycisk skrótu	11
Menu OSD	12
G.I.	13
Gaming (Gry)	15
Professional (Profesjonalny)	17
Image (Obraz)	18
Input Source (Źródło wejścia)	19
PIP/PBP	20
Navi Key (Przycisk nawigacji)	21
Setting (Ustawienie)	22
MSI OLED Care	24
Dane techniczne	26
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	28
Rozwiązywanie problemów	31
Instrukcje bezpieczeństwa	32
Certyfikat TÜV Rheinland	34
Informacje dotyczące przepisów	35

Wersja

V1.1, 2023/05

Wprowadzenie

W rozdziale tym zawarto informacje dotyczące procedur konfiguracji sprzętowej. Podczas podłączania urządzeń należy trzymać je ostrożnie, a także założyć na nadgarstek uziemiony pasek w celu uniknięcia wystąpienia elektryczności statycznej.

Zawartość opakowania

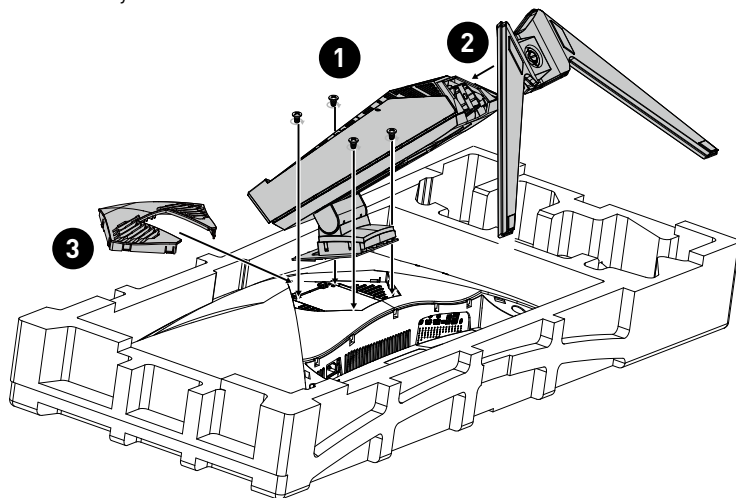
Monitor	MEG 342C QD-OLED
Dokumentacja	Instrukcja szybkiego uruchomienia
Akcesoria	Stojak ze śrubami
	Podstawa ze śrubami
	Uchwyt na kabel myszy
	Pokrywa tylnych portów We/Wy
	Pokrywa podstawy
	Śruby do wsporników do montażu naściennego
	Przewód zasilający
Kable	Kabel DisplayPort (opcjonalny)
	Kabel Ultra High Speed HDMI™ (opcjonalny)
	Kabel USB Type-C (opcjonalny)
	Kabel USB upstream (opcjonalny) (do portu USB typu B upstream)
	Kabel audio Type-Combo 3,5 mm (opcjonalny)

Ważne

- Jeśli jakkolwiek element jest uszkodzony lub go brakuje, należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z lokalnym dystrybutorem.
- Zawartość opakowania może różnić się w zależności od kraju.
- Dołączony przewód zasilający jest przeznaczony wyłącznie do tego monitora i nie powinien być używany z innymi produktami.

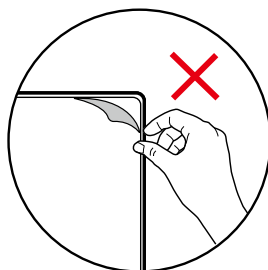
Instalacja podstawy monitora

1. Połóż monitor na ochronnym opakowaniu piankowym. Dopasuj stojak do wgłębienia w monitorze. Przykręć stojak za pomocą śrub.
2. Połącz podstawę ze stojakiem i przykręć śrubę w celu zabezpieczenia podstawy.
3. Dopasuj i wciśnij pokrywę wspornika wzdłuż wgłębienia w monitorze, aż do zabezpieczenia na miejscu.
4. Przed postawieniem monitora upewnij się, że zespół podstawy został prawidłowo zainstalowany.



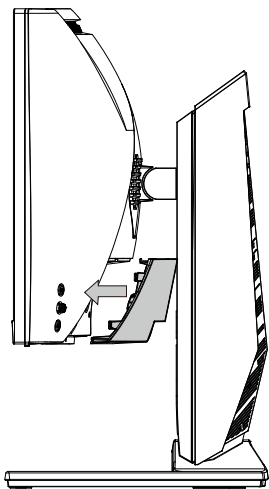
Ważne

- Monitor należy położyć na miękkiej, zabezpieczonej powierzchni, aby uniknąć porysowania panelu wyświetlacza.
- Panel należy chronić przed kontaktem z ostrymi przedmiotami.
- Wgłębienie do mocowania wspornika podstawy można również wykorzystać do mocowania naściennego. W celu uzyskania informacji o właściwym zestawie do montażu naściennego należy skontaktować się z dystrybutorem.
- Urządzenie to NIE ma żadnej folii ochronnej, którą należy zdjąć! Jakikolwiek uszkodzenia mechaniczne urządzenia, w tym zdjęcie folii polaryzacyjnej, mogą mieć wpływ na gwarancję!



Instalacja pokrywy tylnych portów We/Wy

Dołączoną pokrywę tylnych portów We/Wy należy zainstalować w pokazany poniżej sposób.

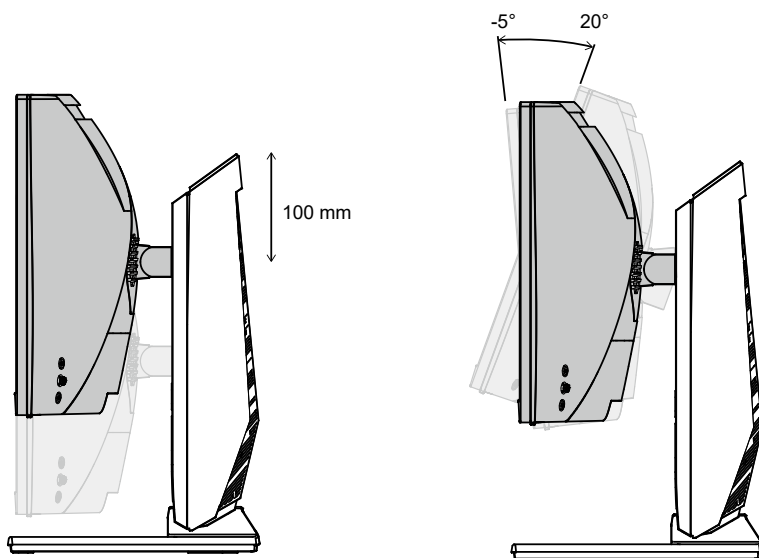


Regulacja monitora

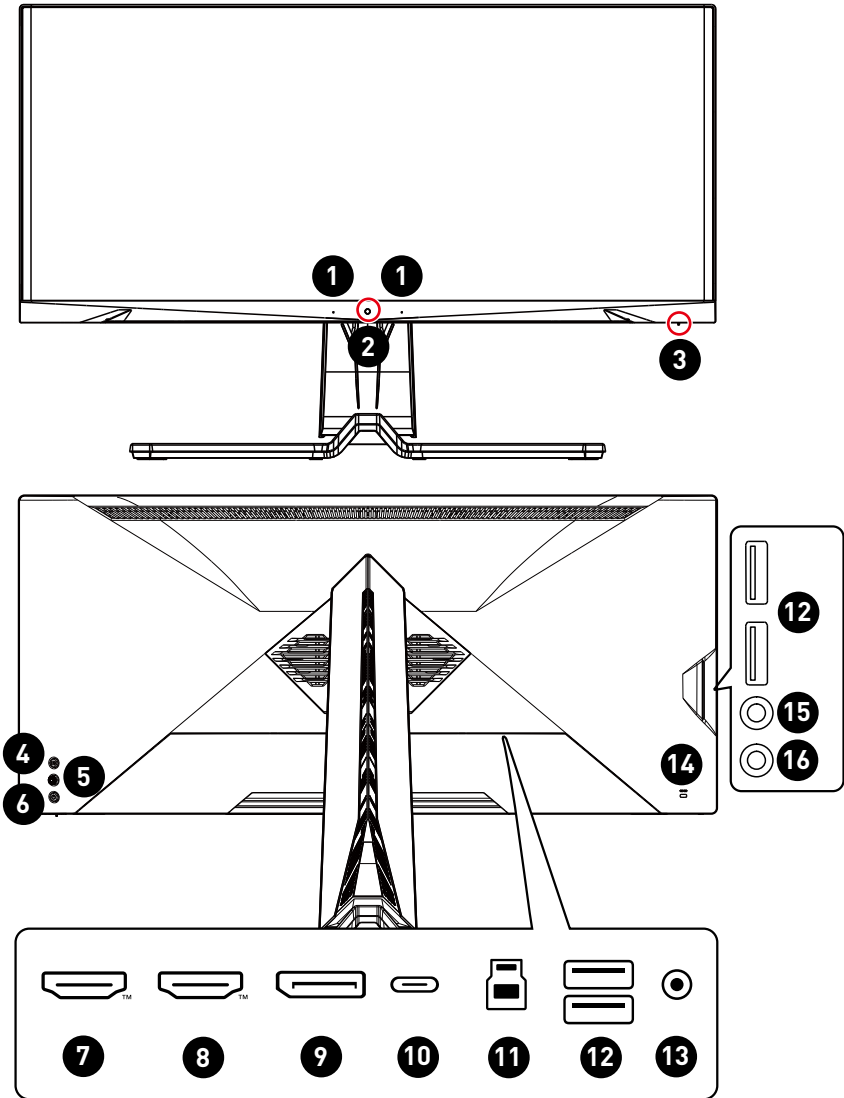
Funkcje regulacji tego monitora mają na celu zmaksymalizowanie komfortu patrzenia.




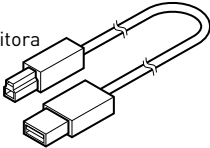
- Podczas regulacji monitora nie należy dotykać panelu wyświetlacza.
- Przed skorzystaniem z funkcji pivot monitor należy przechylić lekko do tyłu.



Przegląd monitora

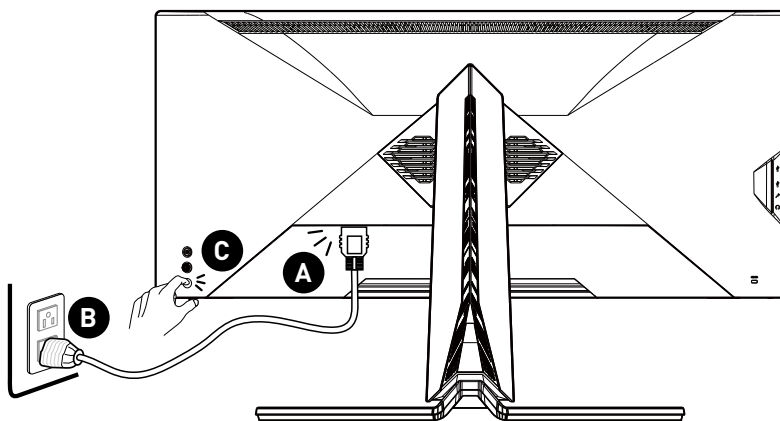


1	Mikrofon							
2	Sensor światła							
3	Dioda LED zasilania	Świeci na biało po włączeniu monitora. Przy braku sygnału wejściowego dioda LED zmienia kolor na pomarańczowy. Świeci na pomarańczowo po przetączeniu monitora do trybu gotowości.						
4	Przycisk makr	Uaktywnianie aplikacji OSD.						
5	Navi Key (Przycisk nawigacji)							
6	Przycisk zasilania							
7	Złącze HDMI™ <small>HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE</small>	Obsługa HDMI™ CEC, 3440 x 1440 przy 175 Hz zgodnie ze specyfikacją HDMI™ 2.1.						
8	Złącze HDMI™ <small>HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE</small>	Obsługa rozdzielczości 3440 x 1440 przy 175 Hz zgodnie ze specyfikacją HDMI™ 2.1.						
9	DisplayPort	Obsługa rozdzielczości 3440 x 1440 przy 175 Hz zgodnie ze specyfikacją DisplayPort 1.4.						
10	Port USB Type-C	<p>Port ten obsługuje tryb DisplayPort Alternate (DP Alt) i zasilanie o parametrach do 20 V/3,25 A (65 W).</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>USB Type-C z Power Delivery</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5 V/3 A (15 W)</td> </tr> <tr> <td>9 V/3 A (27 W)</td> </tr> <tr> <td>12 V/3 A (36 W)</td> </tr> <tr> <td>15 V/3 A (45 W)</td> </tr> <tr> <td>20 V/3,25 A (65 W)</td> </tr> </tbody> </table>	USB Type-C z Power Delivery	5 V/3 A (15 W)	9 V/3 A (27 W)	12 V/3 A (36 W)	15 V/3 A (45 W)	20 V/3,25 A (65 W)
USB Type-C z Power Delivery								
5 V/3 A (15 W)								
9 V/3 A (27 W)								
12 V/3 A (36 W)								
15 V/3 A (45 W)								
20 V/3,25 A (65 W)								

<p>11</p>	<p>Port USB 3.2 Gen 1 typu B upstream</p> <p>Do kabla USB typu upstream.</p> <p> Ważne</p> <p><i>Wyjęty z opakowania kabel USB typu upstream należy podłączyć do komputera i monitora. Po jego podłączeniu będzie można zacząć korzystać z portów USB typu A downstream w monitorze.</i></p> <div data-bbox="642 181 923 357" style="text-align: right;">  <p>Do monitora</p> <p>Do komputera</p> </div>
<p>12</p>	<p>Port USB 3.2 Gen 1</p> <p>Złącze to służy do podłączania peryferyjnych urządzeń USB. (Szybkość do 5 Gb/s)</p>
<p>13</p>	<p>Gniazdo audio Type Combo</p>
<p>14</p>	<p>Blokada Kensington</p>
<p>15</p>	<p>Gniazdo mikrofonu</p>
<p>16</p>	<p>Gniazdo słuchawek</p>

Podłączanie monitora do komputera

1. Wyłącz komputer.
2. Podłącz kabel Video do monitora i do komputera.
3. Podłącz przewód zasilający do gniazda zasilania monitora. (Rysunek A)
4. Podłącz przewód zasilający do gniazda elektrycznego. (Rysunek B)
5. Włącz monitor. (Rysunek C)
6. Włącz komputer, a monitor automatycznie wykryje Źródło wejścia.



Konfiguracja w menu OSD

W tym rozdziale zawarto informacje na temat konfiguracji za pomocą menu OSD.

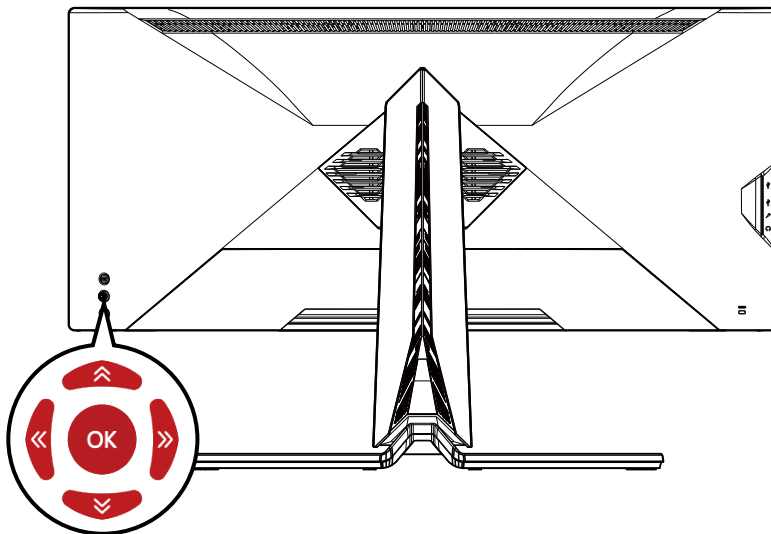


Ważne

Wszystkie dane podlegają zmianie bez uprzedniego powiadomienia.

Navi Key (Przycisk nawigacji)

Monitor wyposażony jest w Navi Key (Przycisk nawigacji), wielokierunkowy element sterowania pomagający w nawigacji w menu ekranowym OSD.



Up (W górę)/ Down (W dół)/ Left (W lewo)/ Right (W prawo):

- Wybór menu i elementów funkcji
- Dostosowywanie wartości funkcji
- Przechodzenie do/wychodzenie z menu funkcji

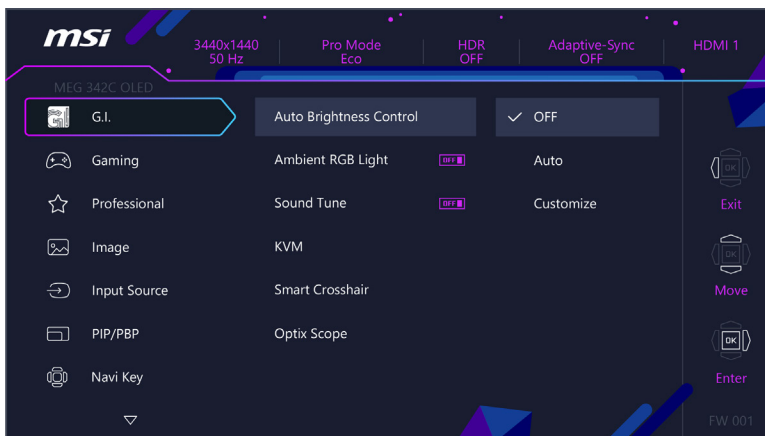
Naciśnięcie (OK):

- Uaktywnianie menu ekranowego (OSD)
- Przechodzenie do podmenu
- Potwierdzanie wyboru lub ustawienia

Przycisk skrótu

- Gdy menu OSD nie jest aktywne, można przejść do menu wstępnie ustawionej funkcji, przesuwając Navi Key (Przycisk nawigacji) Up (W górę), Down (W dół), Left (W lewo) lub Right (W prawo).
- Przyciski skrótów można dostosować w celu przechodzenia do innych menu funkcji.

Menu OSD




Ważne

W przypadku odbioru sygnałów HDR poniższe ustawienia będą wyszarzone:

- Night Vision (Funkcja Night Vision)
- Low Blue Light (Niski światła niebieskiego)
- Brightness (Jasność)
- Contrast (Kontrast)
- Color Temperature (Temperatura barwowa)
- Optix Scope (Luneta Optix)
- Auto Brightness Control
- Ambient RGB Light
- PIP/PBP

G.I.

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis						
Auto Brightness Control	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> • Dzięki wewnętrznemu sensorowi światła i algorytmowi AI (ang. Artificial Intelligence) funkcja ta wykrywa światło otoczenia i automatycznie ustawia optymalną jasność monitora. • Opcja Dostosuj umożliwia dostosowanie krzywej automatycznej regulacji jasności. • Włączenie funkcji Auto Brightness Control będzie miało wpływ na: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Jasność</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Jasność	Brak możliwości wyboru		
	Włączona funkcja		Stan funkcji					
	» Jasność		Brak możliwości wyboru					
Auto (Automat.)								
Customize (Dostosuj)								
Ambient RGB Light	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> • Dzięki wewnętrznemu sensorowi RGB i algorytmowi AI funkcja ta wykrywa temperaturę barwową światła otoczenia i zapewnia efekty podświetlenia najlepiej zsynchronizowane z otoczeniem. • Włączenie funkcji Ambient RGB Light będzie miało wpływ na: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Niski światła niebieskiego</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Temperatura barwowa</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Niski światła niebieskiego	Ustawiona opcja WYŁ.	» Temperatura barwowa	Brak możliwości wyboru
	Włączona funkcja		Stan funkcji					
» Niski światła niebieskiego	Ustawiona opcja WYŁ.							
» Temperatura barwowa	Brak możliwości wyboru							
ON (WŁ.)								
Sound Tune	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> • Dzięki wewnętrznemu zestawowi mikrofonów cyfrowych i algorytmowi AI funkcja ta włącza technologię aktywnej redukcji szumów (ANC). • Aby funkcja Sound Tune działała prawidłowo, komputer musi być podłączony do portu USB typu upstream monitora. 						
	ON (WŁ.)							

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis					
KVM	Auto (Automat.)		<ul style="list-style-type: none"> • Zezwalanie na automatyczne przełączanie między źródłami sygnału wejściowego USB monitora, takimi jak klawiatury, myszki lub inne urządzenia USB. • Można także wyznaczyć port typu upstream lub USB Type-C jako jedyne źródło sygnału USB. 					
	Upstream (Od klienta)							
	Type C							
Smart Crosshair	Icon (Ikona)	None (Brak)	<ul style="list-style-type: none"> • Dzięki algorytmowi AI funkcja ta zwiększa widoczność celownika w grze. • Można wybrać kolor i położenie celownika. 					
								
	Color (Kolor)	White (Biały)						
		Red (Czerwony)						
		Auto (Automat.)						
	Position (Pozycja)							
Reset (Resetuj)								
Optix Scope (Luneta Optix)	Scope Size (Rozmiar lunety)	Small (Małe)	<ul style="list-style-type: none"> • Po włączeniu funkcji Luneta Optix punkt centralny będzie powiększony. Można wprowadzić bardziej dokładne regulacje za pomocą ustawień „Rozmiar lunety” i „Współczynnik lunety”. • Z funkcji Smart Crosshair i Luneta Optix można korzystać jednocześnie. • Włączenie funkcji Luneta Optix będzie miało wpływ na: 					
		Medium (Średnie)						
		Large (Duże)						
	Scope Ratio (Współczynnik lunety)	x1,5						
		x2						
		x4						
	OFF (WYŁ.)			<table border="1"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.
Włączona funkcja	Stan funkcji							
» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.							
» PIP/PBP	Ustawiona opcja Automat.							
ON (WŁ.)								

Gaming (Gry)

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis
Game Mode (Tryb Gra)	Premium Color (Kolor premium)		<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu. Naciśnij OK przycisk, aby potwierdzić i zastosować typ trybu.
	User (Użytkownika)		
	FPS		
	Racing (Wyścigi)		
	RTS		
	RPG		
Night Vision (Funkcja Night Vision)	OFF (WYŁ.)		<ul style="list-style-type: none"> Funkcja ta optymalizuje jasność tła i jest zalecana podczas grania w gry FPS.
	Normal (Normalny)		
	Strong (Silne)		
	Strongest (Najsilniejsze)		
	A.I.		
Refresh Rate	Location (Pozycja)	Left Top (Górna lewa)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycja można ustawić w menu OSD. Naciśnij OK przycisk, aby potwierdzić i zastosować lokalizację pozycji Szybkość odświeżania. Monitor ten działa zgodnie z Szybkość odświeżania ekranu ustawioną w systemie operacyjnym.
		Right Top (Górna prawa)	
		Left Bottom (Dolna lewa)	
		Right Bottom (Dolna prawa)	
		Customize (Dostosuj)	
	OFF (WYŁ.)		
	ON (WŁ.)		

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis							
Alarm Clock (Budzik)	Location (Pozycja)	Left Top (Górna lewa)	<ul style="list-style-type: none"> Po ustawieniu czasu naciśnij OK przycisk, aby uaktywnić timer. Po wystąpieniu przerwy w dostawie prądu lub ponownym podłączeniu do zasilania należy ręcznie przywrócić ustawienie budzika. 							
		Right Top (Górna prawa)								
		Left Bottom (Dolna lewa)								
		Right Bottom (Dolna prawa)								
		Customize (Dostosuj)								
	OFF (WYŁ.)									
	15:00	00:01-99:59								
	30:00									
45:00										
60:00										
Adaptive-Sync	OFF (WYŁ.)		<ul style="list-style-type: none"> Funkcja Adaptive-Sync zapobiega rozchodzeniu się obrazu. Włączenie funkcji Adaptive-Sync będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="558 842 931 989"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 1:1</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> <td rowspan="2">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.	» PIP/PBP	Ustawiona opcja WYŁ.	» Luneta Optix
	Włączona funkcja	Stan funkcji								
» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.									
» PIP/PBP	Ustawiona opcja WYŁ.									
» Luneta Optix										
ON (WŁ.)										

Professional (Profesjonalny)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis				
Pro Mode (Tryb Pro)	Eco	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu. Naciśnij OK przycisk, aby potwierdzić i zastosować typ trybu. 				
	User (Użytkownika)					
	Anti-Blue (Anty niebieski)					
	Movie (Film)					
	Office (Biuro)					
	sRGB					
	Adobe RGB					
	Display P3					
Low Blue Light (Niski światła niebieskiego)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja Niski światła niebieskiego chroni oczy przed działaniem światła niebieskiego. Po włączeniu funkcja Niski światła niebieskiego ustawia bardziej żółtawą temperaturę barwową obrazu. Po ustawieniu dla pozycji Tryb Pro opcji Anty niebieski wymagane będzie włączenie funkcji Niski światła niebieskiego. Monitor ten jest urządzeniem o niskiej emisji światła niebieskiego, która jest zapewniana bez konieczności dostosowywania ustawień w menu OSD. Włączenie funkcji Niski poziom światła niebieskiego będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="512 1027 916 1107"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Ambient RGB Light</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Ambient RGB Light	Ustawiona opcja WYŁ.
	Włączona funkcja		Stan funkcji			
» Ambient RGB Light	Ustawiona opcja WYŁ.					
ON (WŁ.)						
Image Enhancement (Poprawianie obrazu)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycja Poprawianie obrazu koryguje krawędzie obrazu w celu ich wyostrenia. 				
	Weak (Słabe)					
	Medium (Średnie)					
	Strong (Silne)					
	Strongest (Najsilniejsze)					

Image (Obraz)

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis						
Brightness (Jasność)	0-100	<ul style="list-style-type: none"> Dostosuj odpowiednio jasność w zależności od oświetlenia otoczenia. 						
Contrast (Kontrast)	0-100	<ul style="list-style-type: none"> Dostosuj odpowiednio kontrast w celu zapewnienia komfortu podczas patrzenia. 						
Sharpness (Ostrość)	0-5	<ul style="list-style-type: none"> Pozycja Ostrość poprawia wyrazistość i szczegółowość obrazu. 						
Color Temperature (Temperatura barwowa)	Cool (Zimne)	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu. Naciśnij OK przycisk, aby potwierdzić i zastosować typ trybu. Pozycję Temperatura barwowa można dostosować w trybie Dostosowanie. 						
	Normal (Normalny)							
	Warm (Ciepłe)							
	Customization (Dostosowanie)		<table border="1"> <tr> <td>R (0-100)</td> </tr> <tr> <td>G (0-100)</td> </tr> <tr> <td>B (0-100)</td> </tr> </table>	R (0-100)	G (0-100)	B (0-100)		
R (0-100)								
G (0-100)								
B (0-100)								
Screen Size (Wielkość ekranu)	Auto (Automat.)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Wielkość ekranu można dostosować w każdym trybie, przy dowolnej rozdzielczości i Szybkość odświeżania ekranu. Włączenie funkcji Rozmiar ekranu 1:1 będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="583 922 923 1061"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td rowspan="3">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.	» Luneta Optix	» PIP/PBP
	Włączona funkcja		Stan funkcji					
	» Adaptive-Sync		Ustawiona opcja WYŁ.					
	» Luneta Optix							
	» PIP/PBP							
4:3								
16:9								
21:9								
1:1								
DisplayHDR	True Black 400	Dla pozycji DisplayHDR można ustawić opcję True Black 400 lub Szczytowe 100 nitów.						
	Peak 1000 nits							

Input Source (Źródło wejścia)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
HDMI™ 1		<ul style="list-style-type: none"> • Pozycję Źródło wejścia można dostosować w każdym trybie.
HDMI™ 2		
DP		
Type C		
Auto Scan (Autoskanowanie)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> • W poniższych przypadkach można użyć Przycisk nawigacji w celu wybrania źródła sygnału: <ul style="list-style-type: none"> • Gdy dla pozycji „Autoskanowanie” ustawiona jest opcja „WYŁ.”, a monitor jest w trybie oszczędzania energii. • Gdy na ekranie monitora widoczny jest komunikat „No Signal” (Brak sygnału).
	ON (WŁ.)	

PIP/PBP

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis											
	OFF (WYŁ.)													
PIP	Source (Źródło)	HDMI™ 1	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja PIP (ang. Picture in Picture) umożliwia jednoczesne wyświetlenie kilku źródeł wideo na jednym ekranie. W tym samym czasie można wyświetlić jeden program na pełnym ekranie i jeden lub kilka innych w dodatkowych oknach. PBP (ang. Picture by Picture) to podobna funkcja, która umożliwia wyświetlenie na ekranie dwóch źródeł sygnału obok siebie. Pozycja Przetaczanie obrazu umożliwia przetaczanie między głównym i dodatkowym źródłem sygnału. Jeśli dostępny jest tylko jeden sygnał wejściowy, pozycje Przetaczanie obrazu i Przetaczanie audio zostaną wyszarzone. Można dostosować współczynnik podziału okien, wybierając tryb 1/2. Włączenie funkcji PIP/PBP będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="558 893 920 1129"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td rowspan="3">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> </tr> <tr> <td>» HDMI™ CEC</td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 1:1</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> <tr> <td>» DisplayHDR</td> <td rowspan="2">Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» HDMI™ 2.1</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.	» Luneta Optix	» HDMI™ CEC	» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.	» DisplayHDR	Brak możliwości wyboru	» HDMI™ 2.1
		Włączona funkcja		Stan funkcji										
		» Adaptive-Sync		Ustawiona opcja WYŁ.										
		» Luneta Optix												
	» HDMI™ CEC													
	» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.												
	» DisplayHDR	Brak możliwości wyboru												
	» HDMI™ 2.1													
	HDMI™ 2													
	DP													
	Type C													
PIP Size (Rozmiar PIP)	Small (Małe)													
	Medium (Średnie)													
	Large (Duże)													
Location (Pozycja)	Left Top (Górna lewa)													
	Right Top (Górna prawa)													
	Left Bottom (Dolna lewa)													
	Right Bottom (Dolna prawa)													
	Customize (Dostosuj)													
Display Switch														
Audio Switch (Przetaczanie audio)														
PBP	Mode 1 (Tryb 1)													
	Mode 2 (Tryb 2)													
	Source 1 (Źródło 1)	HDMI™ 1												
		HDMI™ 2												
		DP												
		Type C												
	Source 2 (Źródło 2)	HDMI™ 1												
		HDMI™ 2												
		DP												
		Type C												
	Display Switch													
	Audio Switch (Przetaczanie audio)													

Navi Key (Przycisk nawigacji)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Up (W górę)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> • Wszystkie ustawienia Przycisk nawigacji można dostosować w Menu OSD.
Down (W dół)	Brightness (Jasność)	
Left (W lewo)	Game Mode (Tryb Gra)	
Right (W prawo)	Smart Crosshair	
	Alarm Clock (Budzik)	
	Input Source (Źródło wejścia)	
	PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)	
	Refresh Rate	
	Info. On Screen	
	Night Vision (Funkcja Night Vision)	
	Optix Scope (Luneta Optix)	
	KVM	

Setting (Ustawienie)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis	
Language (Język)	繁體中文	<ul style="list-style-type: none"> Aby potwierdzić i zastosować ustawienie języka, należy nacisnąć OK przycisk. Pozycja Język jest ustawieniem niezależnym. Wybrane przez użytkownika ustawienie języka ma priorytet względem domyślnych ustawień fabrycznych. Po wybraniu dla pozycji Resetuj opcji Tak ustawienie Język nie zostanie zmienione. 	
	English		
	Français		
	Deutsch		
	Italiano		
	Español		
	한국어		
	日本語		
	Русский		
	Português		
	简体中文		
	Bahasa Indonesia		
	Türkçe		
	(Wkrótce dostępnych będzie więcej języków)		
Transparency (Przezroczystość)	0-5	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Przezroczystość można dostosować w każdym trybie. 	
OSD Time out	5~30s	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Zakończenie czasu wyświetlania OSD można dostosować w każdym trybie. 	
Audio Source (Źródło audio)	Analog (Analogowe)	<ul style="list-style-type: none"> Przed wybraniem źródła analogowego należy upewnić się, że kabel audio został odpowiednio podłączony do monitora i komputera. 	
	Digital (Cyfrowe)		
SpectrumBar	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Dla pozycji SpectrumBar można ustawić opcję MSI - Mystic Light, MSI - Glow Sync lub WYŁ. 	
	MSI - Mystic Light		
	MSI - Glow Sync		
	RGB Brightness (Jasność RGB)	20%	<ul style="list-style-type: none"> Można dostosować jasność podświetlenia RGB.
		40%	
		60%	
80%			
	100%		

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Power Button (Przycisk zasilania)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Po ustawieniu opcji WYŁ. naciśnięcie przycisku zasilania spowoduje wyłączenie monitora.
	Standby (Gotowość)	<ul style="list-style-type: none"> Po ustawieniu opcji Gotowość naciśnięcie przycisku zasilania spowoduje wygaszenie panelu i podświetlenia.
Info. On Screen	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Informacje o stanie monitora są wyświetlane po prawej stronie ekranu.
	ON (WŁ.)	
HDMI™ 2.1	Console	<ul style="list-style-type: none"> W celu uzyskania maksymalnej rozdzielczości 3440 x 1440 przy 175 Hz należy dla pozycji HDMI™ 2.1 ustawić opcję PC.
	PC	
HDMI™ CEC	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja HDMI™ CEC (ang. Consumer Electronics Control) obsługuje konsole Sony PlayStation®, Nintendo® Switch™, Xbox Series X S i różne urządzenia audio-wideo zgodne z funkcją CEC. Po ustawieniu dla funkcji HDMI™ CEC opcji WŁ.: <ul style="list-style-type: none"> Monitor będzie włączał się automatycznie, gdy włączone zostanie urządzenie CEC. Urządzenie CEC będzie przetaczać się do trybu oszczędzania energii, gdy monitor zostanie wyłączony. Jeśli podłączona jest konsola Sony PlayStation®, Nintendo® Switch™ lub Xbox Series X S, dla pozycji Tryb Gra i Tryb Pro automatycznie ustawione zostaną tryby domyślne, które będzie można później dostosować do własnych preferencji.
	ON (WŁ.)	
Type C PD Charge (Ładowanie PD typu C)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja Ładowanie PD typu C umożliwia ładowanie urządzeń za pomocą portu USB Type-C, który zapewnia moc do 65 W (20 V/3,25 A).
	ON (WŁ.)	
Reset (Resetuj)	YES (TAK)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Resetuj, która umożliwia przywrócenie początkowych ustawień domyślnych menu OSD, można zastosować w każdym trybie.
	NO (NIE)	

MSI OLED Care

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis
Pixel Shift (Przesunięcie pikseli)	Slow (Wolna)	<ul style="list-style-type: none"> • Funkcja Przesunięcie pikseli przesuwa piksele na ekranie w regularnych odstępach czasu w celu ograniczenia ryzyka wypalenia ekranu lub retencji obrazu.
	Normal (Normalny)	
	Fast (Szybki)	
Panel Protect (Ochrona panelu)	Short Time (Krótki czas)	<ul style="list-style-type: none"> • W celu utrzymania wysokiej jakości obrazu panelu po upływie 4 godzin użytkowania monitora automatycznie włączona zostanie funkcja ochrony panelu (krótki czas). • Wykonanie funkcji ochrony może zająć kilka minut. • Do momentu ukończenia całego procesu wskaźnik zasilania będzie migał na pomarańczowo. • W trakcie procesu nie wolno odłączać przewodu zasilającego od monitora. • W trakcie procesu można ponownie nacisnąć przycisk zasilania w celu anulowania tej funkcji.
	Long Time (Długi czas)	<ul style="list-style-type: none"> • W celu utrzymania wysokiej jakości obrazu panelu po upływie 1500 godzin użytkowania monitora automatycznie włączona zostanie funkcja ochrony panelu (długi czas). • Wykonanie funkcji ochrony może zająć godzinę. • Do ukończenia procesu wskaźnik zasilania będzie migał na biało. • W trakcie tego procesu na ekranie może być widoczna przesuwająca się linia, co jest normalne i nie oznacza wadliwego działania. • W trakcie procesu nie wolno odłączać przewodu zasilającego od monitora. • W trakcie procesu można ponownie nacisnąć przycisk zasilania w celu anulowania tej funkcji.

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis
Static Screen Detection (Wykryw. statycz. ekr.)	OFF (WYŁ.)		<ul style="list-style-type: none"> Po ustawieniu dla funkcji Wykrywanie statycznego ekranu opcji WŁ.: Gdy wykryte zostanie dłuższe utrzymywanie się statycznego obrazu, zmniejszona zostanie jasność monitora w celu uniknięcia wypalenia ekranu. Po wykryciu zmieniających się obrazów przywrócone zostanie wcześniejsze ustawienie jasności monitora.
	ON (WŁ.)		
	Starting in (Rozpoczęcie za)	50 s	<ul style="list-style-type: none"> W pozycji Starting in (Rozpoczęcie za) należy określić czas utrzymywania się statycznego obrazu na ekranie.
		100 s	
	Time required (Wymagany czas)	120 s	<ul style="list-style-type: none"> W pozycji Wymagany czas należy określić czas ustawienia zmniejszonej jasności po wykryciu utrzymywania się statycznego obrazu przez 50/100 sekund. Poziom zmniejszenia jasności zależy od ustawienia Poziom redukcji.
240 s			
Reducing Level (Poziom redukcji)	1-7		<ul style="list-style-type: none"> Można wybrać poziom zmniejszenia jasności. Efekt redukcji zależy od ustawienia jasności/DisplayHDR.
OLED Panel Info. (Inf. o panelu OLED)			<ul style="list-style-type: none"> Wyświetlanie informacji o MSI OLED Care.

Dane techniczne

Monitor	MEG 342C QD-OLED
Rozmiar	34 calowy
Krzywizna	1800R
Typ panelu	OLED
Rozdzielczość	3440 x 1440 (UWQHD)
Współczynnik proporcji	21:9
Jasność	<ul style="list-style-type: none">• SDR: 250 nitów (typowa)• Szczytowa w trybie HDR: 1000 nitów
Współczynnik kontrastu	1000000:1
Szybkość odświeżania	175Hz
Czas reakcji	0,03 ms (GTG)
Złącza We/Wy	<ul style="list-style-type: none">• Złącze HDMI™ x2• DisplayPort x1• Port USB Type-C x1• Port USB 3.2 Gen 1 typu B upstream x1• Port USB 3.2 Gen 1 x4• Gniazdo słuchawek x1• Gniazdo mikrofonu x1• Gniazdo audio Type Combo x1
Kąty widzenia	178° (w poziomie), 178° (w pionie)
DCI-P3*/sRGB	99,3%/ 139,1%
Wykończenie powierzchni	Antyrefleksyjne
Kolory wyświetlacza	1,07 mld (10 bitów)
Opcje zasilania monitora	100~240 VAC, 50/ 60 Hz, 3,5 A
Zużycie energii (typowe)	Włączenie < 280 W Gotowość < 0,5 W Wyłączenie <0,3 W

Monitor		MEG 342C QD-OLED
Regulacja (wysokość)		Od 0 do 100 mm
Regulacja (nachylenie)		-5°~20°
Regulacja (obrot)		
Regulacja (pivot)		
Blokada Kensington		Tak
Montaż VESA		<ul style="list-style-type: none"> • Typ płytki: 100 x 100 mm • Typ śruby: M4 x 10 mm <ul style="list-style-type: none"> • Średnica gwintu: 4 mm • Skok gwintu: 0,7 mm • Długość gwintu: 10 mm
Wymiary (S x W x G)		814,3 x 463,4 x 292,6 mm
Waga	Netto	9,3 kg
	Brutto	13,9 kg
Warunki otoczenia	Działanie	<ul style="list-style-type: none"> • Temperatura: Od 0°C do 40°C • Wilgotność: Od 20% do 90%, bez kondensacji • Wysokość: Od 0 do 5000 m
	Przechowywanie	<ul style="list-style-type: none"> • Temperatura: Od -20°C do 60°C • Wilgotność: Od 10% do 90%, bez kondensacji

* W oparciu o standardy testowe CIE1976.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania



Ważne

Wszystkie dane podlegają zmianie bez uprzedniego powiadomienia.

Standard	Rozdzielczość		MEG 342C QD-OLED		
			HDMI™	DP	Type-C
VGA	640x480	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 67 Hz	V	V	V
		przy 72 Hz	V	V	V
		przy 75 Hz	V	V	V
SVGA	800x600	przy 56 Hz	V	V	V
		przy 60 Hz	V	V	V
		przy 72 Hz	V	V	V
		przy 75 Hz	V	V	V
XGA	1024x768	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 70 Hz	V	V	V
		przy 75 Hz	V	V	V
SXGA	1280x1024	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 75 Hz	V	V	V
WXGA+	1440x900	przy 60 Hz	V	V	V
WSXGA+	1680x1050	przy 60 Hz	V	V	V
Full HD	1920x1080	przy 60 Hz	V	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
UWQHD	3440x1440	przy 50 Hz	V		
		przy 60 Hz	V*	V	V
		przy 100 Hz	V	V	V
		przy 144 Hz	V*	V	V
		przy 175 Hz	V*	V	V

Standard	Rozdzielczość		MEG 342C QD-OLED		
			HDMI™	DP	Type-C
Rozdzielczość sygnatu wideo	480P		V	V	V
	576P		V	V	V
	720P		V	V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
	2160P	przy 30 Hz	V		
		przy 50 Hz	V		
		przy 60 Hz	V		
przy 120 Hz		V			

* Dla pozycji HDMI™ 2.1 należy ustawić opcję PC.

Standard	Rozdzielczość		Tryb PIP bez HDR		
			HDMI™	DP	Type-C
Full HD	1920x1080	przy 60 Hz	V	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V	V
WUQHD	3440x1440	przy 50 Hz	V		
		przy 60 Hz	V	V	V
Rozdzielczość sygnatu wideo	480P		V	V	V
	576P		V	V	V
	720P		V	V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 30 Hz	V	V	
	2160P	przy 50 Hz	V	V	
przy 60 Hz		V	V		

Standard	Rozdzielczość		Tryb PBP 1 bez HDR		
			HDMI™	DP	Type-C
Full HD	1920x1080	przy 60 Hz	V	V	V
Rozdzielczość sygnatu wideo	480P		V	V	V
	576P		V	V	V
	720P		V	V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V	V
	2160P	przy 30 Hz	V	V	
		przy 50 Hz	V	V	
przy 60 Hz		V	V		
Dla pełnoekranowej funkcji PBP	860x1440	przy 60 Hz	V	V	V
	2580x1440	przy 60 Hz	V	V	V

Standard	Rozdzielczość		Tryb PBP 2 bez HDR		
			HDMI™	DP	Type-C
Full HD	1920x1080	przy 60 Hz	V	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz			V
Rozdzielczość sygnatu wideo	480P		V	V	V
	576P		V	V	V
	720P		V	V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V	V
	2160P	przy 30 Hz	V	V	
		przy 50 Hz	V	V	
przy 60 Hz		V	V		
Dla pełnoekranowej funkcji PBP	1720x1440	przy 60 Hz	V	V	V

Rozwiązywanie problemów

Dioda LED zasilania jest wyłączona.

- Naciśnij ponownie przycisk zasilania monitora.
- Sprawdź, czy kabel zasilający monitora został podłączony w prawidłowy sposób.

Brak obrazu.

- Sprawdź, czy karta graficzna komputera została poprawnie zainstalowana.
- Sprawdź, czy komputer i monitor są podłączone do gniazd elektrycznych i czy są włączone.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Komputer może być w trybie oczekiwania. Naciśnij dowolny przycisk, aby uaktywnić monitor.

Obraz nie ma poprawnego rozmiaru lub nie jest wyśrodkowany na ekranie.

- Zapoznaj się z częścią Wstępnie ustawione tryby wyświetlania, aby wybrać na komputerze ustawienie odpowiednie dla monitora.

Brak obsługi Plug & Play.

- Sprawdź, czy kabel zasilający monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy komputer i karta graficzna są zgodne z Plug & Play.

Ikony, czcionki lub obrazy są niewyraźne, rozmyte albo występują problemy z kolorami.

- Nie korzystaj z przedłużaczy kabli wideo.
- Dostosuj jasność i kontrast.
- Dostosuj kolory RGB lub ustaw temperaturę barwową.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy styki złącza kabla sygnałowego nie są wygięte.

Monitor zaczyna migotać lub pojawiają się fale.

- Zmień częstotliwość odświeżania na odpowiednią dla monitora.
- Zaktualizuj sterowniki karty graficznej.
- Ustaw monitor z dala od urządzeń elektrycznych, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne (EMI).

Instrukcje bezpieczeństwa

- Przeczytaj starannie i gruntownie instrukcje bezpieczeństwa.
- Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń umieszczonych na urządzeniu lub w podręczniku użytkownika.
- Czynności serwisowe mogą wykonywać wyłącznie wykwalifikowane osoby.

Zasilanie

- Przed podłączeniem urządzenia do gniazda zasilania należy upewnić się, że napięcie zasilające jest w bezpiecznych granicach i zostało prawidłowo ustalone w przedziale 100-240 V.
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony we wtyczkę 3-bolcową, nie wolno usuwać bolca uziemiającego. Urządzenie musi być podłączone do uziemionego gniazda zasilania.
- Należy sprawdzić, czy system dystrybucji energii w miejscu instalacji jest wyposażony w wyłącznik automatyczny o wartościach znamionowych 120/240 V, 20 A (maks.).
- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy zawsze odłączyć przewód zasilający lub wyłączyć zasilanie gniazda ściennego, aby zapewnić zerowe zużycie energii.
- Przewód zasilający należy tak poprowadzić, aby nikt przypadkiem na niego nie nadepnął i nie potknął się o niego. Nie należy stawiać niczego na przewodzie zasilającym.
- Jeśli urządzenie jest używane z zasilaczem, należy korzystać wyłącznie z zasilacza dostarczonego przez firmę MSI i zatwierdzonego do użytku z tym urządzeniem.

Bateria

Jeśli urządzenie jest wyposażone w baterię, należy zastosować specjalne środki ostrożności.

- Nieprawidłowa wymiana baterii może spowodować jej wybuch. Wymieniać można wyłącznie na baterię tego samego lub równoważnego typu zalecaną przez producenta.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia ani gorącego pieca, a także nie wolno jej mechanicznie zgniatać ani dzielić na części, ponieważ mogłoby to być przyczyną wybuchu.
- Baterii nie wolno zostawiać w miejscach o bardzo wysokiej temperaturze lub bardzo niskim ciśnieniu atmosferycznym, ponieważ mogłoby to doprowadzić do wybuchu albo wycieku łatwopalnego płynu lub gazu.
- Nie wolno dopuścić do potknięcia baterii. Potknięcie baterii pastylkowej grozi poważnymi oparzeniami wewnętrznymi, a nawet śmiercią. Nowe i zużyte baterie należy przechowywać poza zasięgiem dzieci.

Unia Europejska:



Baterii, zestawów baterii i akumulatorów nie należy usuwać z nieposortowanymi odpadkami domowymi. Należy skorzystać z publicznego systemu zbiórki w celu ich przekazania, recyklingu lub przetworzenia zgodnie z lokalnymi przepisami.

BSMI:



廢電池請回收

Ze względu na wymagania ochrony środowiska zużyte baterie należy zbierać oddzielnie w celu recyklingu lub specjalnego usuwania.

Kalifornia, USA:



Baterie pastylkowe mogą zawierać nadchlorań i ich przetwarzanie lub usuwanie wymaga w stanie Kalifornia specjalnej obsługi.

Dalsze informacje można uzyskać pod adresem: <https://dtsc.ca.gov/perchlorate/>

Warunki otoczenia

- Aby zmniejszyć prawdopodobieństwo wystąpienia obrażeń związanych z wysokimi temperaturami lub przegrzania urządzenia, nie wolno umieszczać go na miękkiej, niestabilnej powierzchni, a także blokować jego otworów wentylacyjnych.
- Z urządzenia należy korzystać wyłącznie na twardej, płaskiej i stabilnej powierzchni.
- Aby uniknąć przewrócenia się urządzenia, należy przymocować je do biurka, ściany lub stałego obiektu za pomocą mocowania zapobiegającego przewróceniu, które odpowiednio zabezpieczy urządzenie i utrzyma je na miejscu.
- Urządzenie należy przechowywać z dala od wilgoci i nie narażać go na działanie wysokiej temperatury, aby uniknąć pożaru lub porażenia prądem.
- Nie należy pozostawiać urządzenia w miejscu bez wentylacji przy temperaturze przechowywania powyżej 60°C lub poniżej -20°C, ponieważ może to uszkodzić urządzenie.
- Maksymalna temperatura działania wynosi około 40°C.
- Przed rozpoczęciem czyszczenia urządzenia należy odłączyć wtyczkę zasilającą. Do czyszczenia urządzenia należy raczej używać miękkiej szmatki, a nie przemysłowych środków chemicznych. Nigdy nie należy wlewać płynów do otworów w obudowie, ponieważ może to uszkodzić urządzenie lub spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- W pobliżu urządzenia nie mogą znajdować się obiekty o silnym polu magnetycznym lub elektrycznym.
- W razie wystąpienia którejkolwiek z poniższych sytuacji urządzenie powinno zostać sprawdzone przez personel serwisu:
 - Przewód zasilający lub wtyczka uległy uszkodzeniu.
 - Do wnętrza urządzenia dostał się płyn.
 - Urządzenie zostało poddane działaniu wilgoci.
 - Urządzenie nie działa poprawnie lub nie można go uruchomić zgodnie z podręcznikiem użytkownika.
 - Urządzenie zostało upuszczone i uszkodzone.
 - Urządzenie ma wyraźne oznaki uszkodzenia.

Certyfikat TÜV Rheinland

Certyfikat TÜV Rheinland dotyczący Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła)

Wykazano, że światło niebieskie jest przyczyną zmęczenia i dyskomfortu oczu. Firma MSI oferuje obecnie monitory z certyfikatem TÜV Rheinland dotyczącym Niski poziom niebieskiego światła w celu zadbania o komfort widzenia i dobre samopoczucie użytkowników. Prosimy o zastosowanie się do poniższych instrukcji w celu złagodzenia objawów długotrwałej pracy przed monitorem i ekspozycji na światło niebieskie.



- Ekran należy ustawić w odległości 20–28 cali (50–70 cm) od oczu i nieco poniżej poziomu wzroku.
- Częste mruganie pomaga ograniczyć zmęczenie oczu w przypadku długotrwałego patrzenia na ekran.
- Należy robić 20-minutowe przerwy co 2 godziny.
- Podczas przerw należy kierować wzrok na odległy przedmiot i patrzeć na niego przez co najmniej 20 sekund.
- Podczas przerw należy poprzeciągać się, aby uwolnić napięcie lub złagodzić ból ciała.
- Włączyć opcjonalną funkcję Niski poziom niebieskiego światła.

Certyfikat TÜV Rheinland dotyczący Flicker Free (Braku Migotania)

- Firma TÜV Rheinland przetestowała ten produkt pod kątem migotania ekranu widocznego i niewidocznego dla oka ludzkiego i będącego przyczyną zmęczenia oczu.
- Firma TÜV Rheinland opracowała zestaw testów, które określają minimalne normy dla różnych zakresów częstotliwości. Zestaw testów został opracowany w oparciu o normy międzynarodowe lub powszechne w branży, które zostały podwyższone.
- Produkt został poddany testom w laboratorium zgodnie z tymi kryteriami.
- Wyrażenie „brak migotania” potwierdza, że w przypadku urządzenia nie występuje określone za pomocą normy widoczne ani niewidoczne migotanie w zakresie częstotliwości 0–3000 Hz przy różnych ustawieniach jasności.
- Brak migotania nie będzie występował po włączeniu funkcji Zapob. rozm. obrazu/MPRT. (Dostępność funkcji Zapob. rozm. obrazu/MPRT zależy od modelu).



Informacje dotyczące przepisów

Zgodność z CE

Urządzenie to spełnia wymogi dyrektywy Rady w sprawie zbliżenia ustawodawstw państw członkowskich odnoszących się do kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), dyrektywy ErP (2009/125/WE) i dyrektywy RoHS (2011/65/UE). Urządzenie to zostało poddane testom, które wykazały jego zgodność z normami zharmonizowanymi dla urządzeń technologii informacyjnej opublikowanymi w dyrektywach w Dzienniku Urzędowym Unii Europejskiej.



Oświadczenie FCC-B o zakłóceniach częstotliwości radiowych

Urządzenie to zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest zgodne z ograniczeniami wyznaczonymi dla urządzeń cyfrowych klasy B w części 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały wyznaczone, aby zapewniać odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie generuje, wykorzystuje oraz może wytwarzać energię częstotliwości radiowej i, jeśli nie będzie zainstalowane i używane ściśle według zaleceń instrukcji, może powodować zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że nie wystąpią zakłócenia w określonej instalacji. Jeśli więc urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, których przyczynę można potwierdzić wyłączając i włączając urządzenie, użytkownik może spróbować wyeliminować zakłócenie przez zastosowanie co najmniej jednego z wymienionych poniżej sposobów:



- Obrócenie lub przemieszczenie anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazdka zasilającego znajdującego się w innym obwodzie elektrycznym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik telewizyjny lub radiowy.
- Konsultacja z dostawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Uwaga 1

Zmiany i modyfikacje bez odpowiedniej, specjalnej akceptacji jednostek odpowiedzialnych za zgodność mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z urządzenia.

Uwaga 2

Dla zachowania zgodności z limitami emisji należy używać wyłącznie ekranowanych kabli i przewodów prądu zmiennego.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega dwóm następującym warunkom:

1. to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i
2. to urządzenie musi być odporne na odbierane zakłócenia, w tym na zakłócenia, które mogą spowodować jego niepożądane działanie.

Oświadczenie WEEE

Na mocy unijnej dyrektywy o użytym sprzęcie elektronicznym i elektronicznym 2012/19/UE, zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny nie może być utylizowany jako część odpadów komunalnych. W związku z tym producenci takiego sprzętu mają obowiązek go odbierać po zakończeniu okresu eksploatacji.



Informacje o substancjach chemicznych

Zgodnie z przepisami dotyczącymi substancji chemicznych, takimi jak przepisy UE REACH (Przepisy WE Nr 1907/2006 Parlamentu Europejskiego i Rady Europy), MSI udostępnia informacje o substancjach chemicznych pod adresem: <https://csr.msi.com/global/index>

Energooszczędność produktu

- Zmniejszone zużycie energii podczas używania i w trybie wstrzymania
- Ograniczone użycie substancji szkodliwych dla środowiska i dla zdrowia
- Łatwy demontaż i recykling
- Zmniejszone zużycie zasobów naturalnych poprzez zachęcanie do recyklingu
- Zwiększona żywotność produktu, poprzez łatwe aktualizacje
- Zmniejszona ilość trwałych odpadów, dzięki polityce zwrotów

Polityka ochrony środowiska

- Produkt został zaprojektowany tak, aby umożliwić wielokrotne użycie części i właściwe przetwarzanie, dlatego też nie należy go wyrzucać po zakończeniu żywotności.
- Użytkownicy powinni skontaktować się z lokalnym autoryzowanym punktem zbiórki do celów recyklingu i usuwania zużytych produktów.
- W celu uzyskania dalszych informacji dotyczących przetwarzania należy przejść do witryny firmy MSI i zlokalizować najbliższego dystrybutora.
- Informacje dotyczące prawidłowej utylizacji, zwrotu, przetwarzania i demontażu produktów firmy MSI użytkownicy mogą też uzyskać pod adresem gpcontdev@msi.com.



Ostrzeżenie!

Zbyt długie korzystanie z monitora może wpływać na wzrok.

Zalecenia:

1. Co 30 minut pracy przed monitorem należy robić 10-minutowe przerwy.
2. Dzieci w wieku poniżej 2 lat nie powinny korzystać z monitora. W przypadku dzieci w wieku co najmniej 2 lat czas spędzony przed monitorem powinien być ograniczony do mniej niż jednej godziny dziennie.

Prawa autorskie i informacje na temat znaków towarowych

Copyright © Micro-Star Int'l Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone. Logo MSI to zastrzeżony znak towarowy firmy Micro-Star Int'l Co., Ltd. Wszystkie pozostałe wspomniane znaki i nazwy mogą być znakami towarowymi odpowiednich właścicieli. Firma nie udziela żadnych gwarancji, wyrażonych ani dorozumianych, odnośnie dokładności lub kompletności. Firma MSI zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym dokumencie bez uprzedniego powiadomienia.



Terminy „HDMI™” oraz „HDMI™ High-Definition Multimedia Interface”, charakterystyczny kształt produktów HDMI™ (HDMI™ trade dress) oraz Logo HDMI™ stanowią znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI™ Licensing Administrator, Inc.

Pomoc techniczna

Po wystąpieniu problemu z produktem i nieuzyskaniu rozwiązania z podręcznika użytkownika należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z lokalnym dystrybutorem. W celu uzyskania dalszych wskazówek można także przejść na stronę <https://www.msi.com/support/>.