




# Monitor Dell G2724D

## Instrukcja użytkownika

Model monitora: G2724D  
Model - zgodność z przepisami: G2724Dc



-  **UWAGA: UWAGA** oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** oznacza potencjalne niebezpieczeństwo uszkodzenia lub utraty danych, w przypadku nie zastosowania się do instrukcji.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** oznacza potencjalną możliwość wystąpienia uszkodzenia własności, obrażeń osób lub śmierci.

© 2023 Dell Inc. lub jej firmy zależne. Wszelkie prawa zastrzeżone. Dell Technologies, Dell i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej firm zależnych. Pozostałe znaki towarowe mogą być znakami towarowymi odpowiednich firm.

2023 – 06

Rev. A00



# Spis treści

<b>Instrukcje bezpieczeństwa</b>	<b>6</b>
<b>Informacje o monitorze</b>	<b>8</b>
Zawartość opakowania	8
Właściwości produktu	10
Identyfikacja części i elementów sterowania	12
Widok z przodu	12
Widok od tyłu	13
Widok z boku	14
Widok z dołu	14
Dane techniczne monitora	15
*Dell Display Manager	17
Dane techniczne rozdzielczości	18
Obsługiwane tryby wideo	18
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	19
Parametry elektryczne	21
Charakterystyki fizyczne	22
Charakterystyki środowiskowe	23
Przypisanie styków	24
Złącze DisplayPort	24
Złącze HDMI	25
Obsługa Plug and Play	26
Polityka jakości i pikseli monitora LCD	26



Ergonomia . . . . .	27
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza . . . . .	29
Wskazówki dotyczące konserwacji . . . . .	31
Czyszczenie monitora . . . . .	31
<b>Ustawianie monitora . . . . .</b>	<b>33</b>
Montaż podstawy . . . . .	33
Nachylenie, przekręcanie i wysuwanie w pionie. . . . .	35
Nachylenie, przekręcanie . . . . .	35
Wysuwanie w pionie . . . . .	35
Obracanie monitora . . . . .	36
Podłączenie monitora . . . . .	38
Podłączenie kabla DisplayPort 1.4 . . . . .	38
Podłączenie kabla USB-C do DisplayPort . . . . .	39
Podłączenie kabla HDMI (opcjonalny) . . . . .	39
Porządkowanie kabli . . . . .	40
Włącz monitor . . . . .	40
Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna) . . . . .	41
Demontaż podstawy monitora . . . . .	42
Montaż na ścianie w standardzie VESA (opcjonalnie) . . . . .	43
<b>Obsługa monitora . . . . .</b>	<b>44</b>
Włączanie zasilania monitora . . . . .	44
Używanie przycisku joysticka . . . . .	44
Opis joysticka . . . . .	45
Używanie przycisków sterowania . . . . .	46





Przyciski sterowania . . . . .	46
<b>Korzystanie z menu ekranowego (OSD).</b> . . . . .	<b>48</b>
Dostęp do systemu menu . . . . .	48
Console Mode (Tryb konsoli) . . . . .	61
Vision Engine . . . . .	62
Blokada przycisków menu i zasilania . . . . .	65
Komunikaty ostrzeżeń OSD . . . . .	67
Ustawianie maksymalnej rozdzielczości. . . . .	71
<b>Rozwiązywanie problemów . . . . .</b>	<b>72</b>
Autotest . . . . .	72
Wbudowane testy diagnostyczne . . . . .	74
Typowe problemy. . . . .	76
Problemy charakterystyczne dla produktu . . . . .	80
<b>Informacje dotyczące przepisów . . . . .</b>	<b>82</b>
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów. . . . .	82
Baza danych produktów UE dla etykiety dotyczącej zużycia energii i arkusza informacji o produkcie . . . . .	82
<b>Kontaktowanie się z firmą Dell . . . . .</b>	<b>82</b>



# Instrukcje bezpieczeństwa

Użyj następujących zaleceń dotyczących bezpieczeństwa w celu zabezpieczenia monitora przed potencjalnym uszkodzeniem i zapewnienia bezpieczeństwa osobistego. Jeśli nie zostanie to określone inaczej w każdej procedurze dostarczonej w tym dokumencie założono, że użytkownik przeczytał dostarczone z monitorem informacje dotyczące bezpieczeństwa.

 **UWAGA: Przed użyciem monitora, należy przeczytać informacje dotyczące bezpieczeństwa dostarczone z posiadanym monitorem i wydrukowane na produkcie. Dokumentację należy zachować w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.**

 **OSTRZEŻENIE: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w tej dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**

 **OSTRZEŻENIE: Możliwy długotrwały efekt słuchania audio przy wysokiej głośności przez słuchawki (na monitorze, który je obsługuje), może spowodować uszkodzenie słuchu.**

- Monitor należy umieścić na trwałej powierzchni i obsługiwać z zachowaniem ostrożności. Ekran jest delikatny i po upuszczeniu lub uderzeniu ostrym przedmiotem, można go uszkodzić.
- Należy się upewnić, że monitor jest zasilany prądem zmiennym dostępnym w miejscu użytkownika.
- Monitor należy utrzymywać w temperaturze pokojowej. Zbyt niska lub wysoka temperatura może wpływać negatywnie na ciekłe kryształy wyświetlacza.
- Kabel zasilający monitora należy podłączyć do znajdującego się w pobliżu i dostępnego, ściennego gniazda zasilającego. Patrz [Podłączenie monitora](#).
- Monitora nie należy umieszczać i używać na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
- Monitora nie należy narażać na duże wstrząsy lub silne uderzenia. Na przykład, monitora nie należy umieszczać w bagażniku samochodowym.
- Monitor należy odłączyć, gdy długo nie będzie używany.
- Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym, nie należy zdejmować żadnych pokryw lub dotykać elementów wewnątrz monitora.



- Należy uważnie przeczytać niniejsze instrukcje. Dokument ten należy zachować na przyszłość. Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
- Określone monitory można zamontować z użyciem sprzedawanego oddzielnie zestawu do montażu VESA. Należy się upewnić, że są używane prawidłowe specyfikacje VESA, jak określono w Instrukcji użytkownika w części dotyczącej montażu na ścianie.

Informacje dotyczące instrukcji bezpieczeństwa można znaleźć w dostarczonym z monitorem dokumencie *Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i przepisów (SERI)*.



# Informacje o monitorze

## Zawartość opakowania




Następująca tabela udostępnia listę komponentów dostarczonych z monitorem. Jeśli któregoś z elementów brakuje należy się skontaktować z firmą Dell. Więcej informacji można znaleźć w części [Kontaktowanie się z firmą Dell](#).

**UWAGA: Niektóre elementy mogą być opcjonalne i nie są dostarczane z danym monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w określonych krajach.**

Obraz komponentu	Opis komponentu
	Monitor
	Wspornik podstawy
	Podstawa
	Kabel zasilający (zależy od kraju)





Obraz komponentu	Opis komponentu
	<p>Kabel DisplayPort</p>
	<p>Kabel USB-C do DisplayPort</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skrócona instrukcja obsługi</li> <li>• Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i przepisów</li> </ul>



## Właściwości produktu

Monitor Dell G2724D jest wyposażony w aktywną matrycę, tranzystory cienkowarstwowe (TFT), wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD), powłokę antystatyczną i podświetlenie LED. Monitor jest wyposażony w następujące funkcje:

- Widoczny obszar wyświetlania 68,47 cm (27 cala) (mierzony po przekątnej).
- Rozdzielczość 2560 x 1440 oraz pełnoekranowa obsługa niższych rozdzielczości.
- Certyfikat zgodności z NVIDIA G-SYNC, certyfikat VESA Adaptive Sync i obsługa technologii AMD FreeSync Premium dla zapewnienia płynnego, wolnego od zacięć, niskiego opóźnienia obrazu gier.
- Obsługa wysokich szybkości odświeżania 144 Hz i 165 Hz oraz szybki czas odpowiedzi 1 ms w trybie Extreme (Ekstremalny).
- VESA DisplayHDR 400.
- Gama kolorów 99% sRGB (typowa).
- Włączona z obsługą konsoli do gier VRR.
- Vision Engine obejmuje funkcje Night vision (Widzenie w ciemności), Clear vision (Wyraźne widzenie), Chroma vision (Widzenie Chroma) lub Crosshair (Celownik), które poprawiają elementy wizualne w różnych scenach gier.
- Łączność cyfrowa z wykorzystaniem złączy DisplayPort i HDMI.
- Zgodność z Plug and Play, jeśli ta funkcja jest obsługiwana przez używany komputer.
- Regulacje w menu ekranowym (OSD) ułatwiają konfigurację i optymalizację ekranu.
- Monitor oferuje użytkownikowi rozszerzone funkcje gier, takie jak Timer, Frame Rate Counter (Licznik klatek na sekundę) i Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen), poza rozszerzonymi trybami gier, takimi jak FPS (ang. First-Person Shooter), MOBA/RTS (ang. Battle Royale/Real-Time Strategy), RPG (ang. Role-Playing Game), SPORTS (Sport), regulacje kolorów (custom color (kolory niestandardowe), warm (ciepłe), cool (zimne)) i trzy dodatkowe tryby gry do personalizacji, zgodnie ze swoimi preferencjami.
- Zdejmowana podstawa i rozstaw otworów montażowych w standardzie VESA (Video Electronics Standards Association) 100 mm zapewniają elastyczne rozwiązanie montażu
- Możliwość regulacji nachylenia, przekręcania, wysokości i obrotu.



- Gniazdo blokady bezpieczeństwa (dla blokady Kensington, sprzedawanej oddzielnie)
- Wykorzystuje panel Low Blue Light (Niska emisja niebieskiego światła) i jest zgodny z TUV Rheinland (Rozwiązanie sprzętowe), po zresetowaniu modelu do ustawień fabrycznych/domyślnych (Preset mode (Tryb ustawień wstępnych): Standard (Standardowy)).
- Zapewnia optymalny komfort widzenia dzięki niemigoczącemu ekranowi.

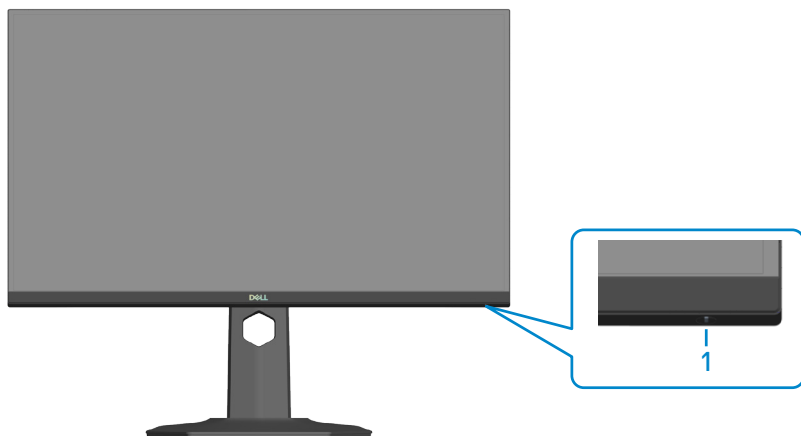


**OSTRZEŻENIE: Możliwa długotrwała emisja niebieskiego światła z monitora może doprowadzić do uszkodzenia oczu. Długotrwałe efekty obejmują, ale nie są ograniczone do zmęczenia oczu i cyfrowego zmęczenia oczu. Funkcja ComfortView Plus służy do redukcji ilości niebieskiego światła, które jest emitowane z monitora, w celu optymalizacji komfortu oczu.**



# Identyfikacja części i elementów sterowania

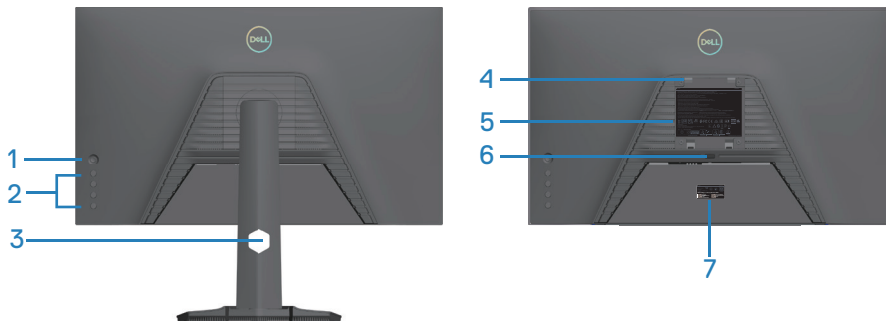
## Widok z przodu



Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Przycisk włączenia/wyłączenia zasilania (Wskaźnik LED)	Aby włączyć lub wyłączyć monitor. Stałe, białe światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające, białe światło oznacza, że monitor znajduje się w trybie oszczędzania energii.



## Widok od tyłu



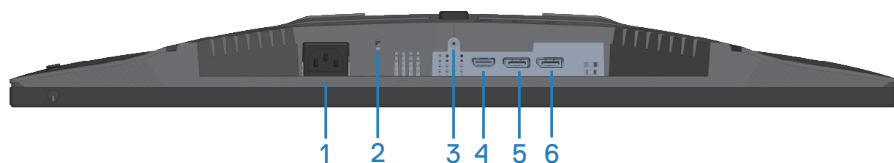
Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Joystick	Do sterowania menu OSD. Więcej informacji można znaleźć w części <a href="#">Obsługa monitora</a> .
2	Przyciski funkcji	Naciśnij przyciski funkcji w celu regulacji elementów w menu OSD. Więcej informacji można znaleźć w części <a href="#">Obsługa monitora</a> .
3	Gniazdo prowadzenia kabli	Umożliwia przeprowadzenie kabli w celu ich uporządkowania.
4	Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm - za pokrywą VESA)	Montaż monitora na ścianie z wykorzystaniem zestawu do montażu na ścianie, zgodnego z VESA. <b>UWAGA: Zestaw do montażu na ścianie nie jest dostarczany z monitorem i sprzedawany oddzielnie.</b>
5	Etykieta z informacjami wymaganymi przepisami	Lista zgodności z przepisami.
6	Przycisk zwolnienia podstawy	Zwalnianie podstawy z monitora.
7	Etykieta zgodności z przepisami (z kodem kreskowym, numerem seryjnym i znacznikiem serwisowym)	Lista zgodności z przepisami. Etykietę tą należy sprawdzić, jeśli potrzebny jest kontakt z pomocą techniczną Dell. Kod serwisowy to unikatowy identyfikator alfanumeryczny, który umożliwia technikom serwisu Dell identyfikację komponentów sprzętowych w komputerze i uzyskanie dostępu do informacji o gwarancji.



## Widok z boku



## Widok z dołu



### Widok z dołu bez podstawy monitora

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Złącze zasilania	Do podłączenia kabla zasilającego (dostarczony z monitorem).
2	Zabezpieczenie - gniazdo blokady (w oparciu o wykorzystanie gniazda zabezpieczenia Kensington)	Do zabezpieczenia monitora blokadą bezpieczeństwa (należy kupić oddzielnie), aby nie został zabrany przez niepowołaną osobę.
3	Funkcja blokady podstawy	Do blokady podstawy w monitorze z użyciem śruby M3x6 mm (śruba niedostarczona).
4	Gniazdo HDMI	Podłączanie do komputera lub zewnętrznego urządzenia z użyciem kabla HDMI (kupowany oddzielnie).
5	DisplayPort (DP1)	Podłączanie do komputera lub zewnętrznego urządzenia z użyciem kabla DisplayPort (dostarczony z monitorem).
6	DisplayPort (DP2)	



## Dane techniczne monitora

Opis	Wartość
Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Typ panelu	Technologia In-plane switching (IPS)
Współczynnik proporcji	16:9
Widoczny obraz:	
Przekątna	684,66 mm (27 cala)
Poziomo, obszar aktywny	596,74 mm (23,49 cala)
Pionowo, obszar aktywny	335,66 mm (13,22 cala)
Obszar	200301,75 mm <sup>2</sup> (310,54 cala <sup>2</sup> )
Maksymalna rozdzielczość i częstotliwość odświeżania	2560 x 1440 przy 144 Hz (HDMI 2.1) 2560 x 1440 przy 165 Hz (DisplayPort 1.4)
Podziałka pikseli	0,2331 mm x 0,2331 mm
Liczba pikseli na cal (PPI)	109
Kąt widzenia:	
W poziomie	178° (typowo)
W pionie	178° (typowo)
Wyjście luminancji	400 cd/m <sup>2</sup> (typowe)
Współczynnik kontrastu	1000 do 1 (typowy)
Powłoka płyty przedniej	Haze 25%, 3H
Podświetlenie	System oświetlenia krawędziowego LED



Opis	Wartość
Czas odpowiedzi	4 ms szary do szarego w trybie <b>Fast (Szybki)</b> 2 ms szary do szarego w trybie <b>Super Fast (Bardzo szybki)</b> 1 ms szary do szarego w trybie <b>Extreme (Ekstremalny)</b> * Czas 1 ms szary do szarego jest osiągalny w trybie <b>Extreme (Ekstremalny)</b> , umożliwiając zmniejszenie widocznych rozmazań podczas ruchu i zwiększenie szybkości reakcji obrazu. Jednakże, może to wprowadzić do obrazu trochę niewielkich ale zauważalnych artefaktów. Ponieważ wszelkie konfiguracje systemu i wymagania każdego użytkownika mogą być różne, zalecamy, aby użytkownicy poeksperymentowali z różnymi trybami, aby znaleźć właściwe dla nich ustawienie.
Głębokość kolorów	16,7 mln kolorów
Gama kolorów	sRGB 99% (typowa)
Złącza	1 x HDMI 2.1 (HDCP 2.2) (Obsługa do QHD 2560 x 1440 144 Hz TMDS, HDR, VRR jak określono w HDMI 2.1) 2 x DisplayPort 1.4 (HDCP 2.2) (Obsługa do QHD 2560 x 1440 165 Hz, HDR, VRR)
Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego):	
Górna	7,04 mm
Lewa/prawa	7,58 mm
Dolna	20,43 mm
Możliwości regulacji:	
Regulacja wysokości	130 mm
Nachylenie	Od -5° do 21°
Przekręcanie	Od -45° do 45°
Obrót	Od -90° do 90°
Zarządzanie kablami	Tak
Zgodność z oprogramowaniem Dell Display Manager 2.0*	Easy Arrange (Łatwa organizacja) i inne najważniejsze funkcje
Zabezpieczenia	Gniazdo blokady bezpieczeństwa (dla blokady Kensington, sprzedawanej oddzielnie)





## \*Dell Display Manager

Dell Display Manager to aplikacja, która zwiększa możliwości korzystania z monitora firmy Dell, zapewniając większą produktywność i łatwość dostosowywania.

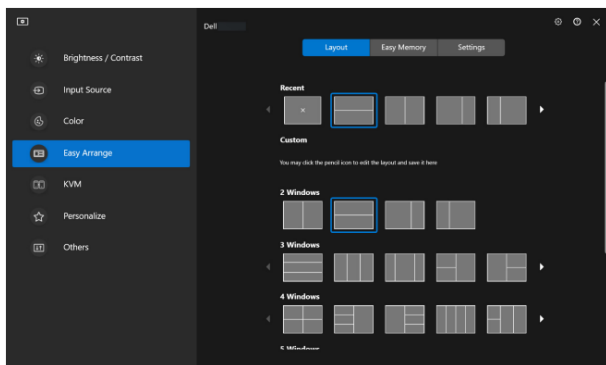
Z tą aplikacją można:

1. Łatwo dostosowywać ustawienia menu ekranowego (OSD) monitora, takie jak jasność, kontrast, ustawienie źródła wejścia, itd. Nie ma potrzeby przetęszczania za pomocą joysticka na monitorze; wystarczy użyć oprogramowanie DDM.
2. Uporządkować wiele aplikacji na ekranie, przyciągając je do wybranego szablonu za pomocą funkcji Easy Arrange.
3. Przypisywać aplikacje, a nawet pliki do partycji Easy Arrange, zapisywać układ jako profil, a następnie automatycznie przywracać profil za pomocą Easy Arrange Memory.
4. Podłączać monitor Dell do wielu źródeł wejścia i zarządzać tymi wieloma wejściami wideo za pomocą źródła wejścia.
5. Dostosować każdą aplikację za pomocą innego trybu kolorów z użyciem wstępnych ustawień kolorów.
6. Replikować ustawienia aplikacji Dell Display Manager z jednego monitora na inny monitor tego samego modelu za pomocą funkcji Importuj/eksportuj ustawienia aplikacji

Ponadto, ten model jest wyposażony w zaawansowane funkcje zdalnego zarządzania dla administratorów IT.

W celu uzyskania dalszych informacji o Dell Display Manager należy odwiedzić stronę internetową <https://www.dell.com/support/ddm>

Pod tym łączem można pobrać oprogramowanie i znaleźć szczegółową instrukcję obsługi oprogramowania oraz artykuł bazy wiedzy na karcie dokumentacji.



Interfejs użytkownika Dell Display Manager



## Dane techniczne rozdzielczości

Opis	Wartość
Zakres skanowania poziomie	30 kHz do 250 kHz
Zakres skanowania w pionie	48 Hz do 144 Hz (HDMI 2.1) 48 Hz do 165 Hz (DisplayPort 1.4)
Maksymalna wstępnie ustawiona rozdzielczość	2560 x 1440

## Obsługiwane tryby wideo

Opis	Wartość
Możliwości wyświetlania wideo (HDMI lub DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p, 1440P



## Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

### Wstępnie ustawione tryby wyświetlania HDMI

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	59,94	74,25	-/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	79,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
VESA 1920 x 1080	166,59	143,98	346,50	+/-
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
VESA 2560 x 1440	217,39	143,97	591,32	+/-



## Wstępnie ustawione tryby wyświetlania DisplayPort

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	59,94	74,25	-/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	79,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
VESA 1920 x 1080	166,59	143,98	346,50	+/-
VESA 1920 x 1080	186,45	165,00	387,81	+/-
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
VESA 2560 x 1440	217,39	143,97	591,32	+/-
VESA 2560 x 1440	244,32	165,00	645,00	+/-



## Parametry elektryczne

Opis	Wartość
Sygnaty wejścia wideo	HDMI, 600 mV dla każdej linii różnicowej, impedancja wejściowa 100 omów na parę różnicową.  DisplayPort, 600 mV dla każdej linii różnicowej, impedancja wejściowa 100 omów na parę różnicową.
Napięcie/częstotliwość/ prąd wejścia prądu przemienneego	100 V prądu przemiennego do 240 V prądu przemiennego / 50 Hz lub 60 Hz $\pm 3$ Hz/1,5 A (typowo)
Prąd rozruchowy	120 V: 30 A (Maksymalnie) przy 0°C (zimny rozruch) 240 V: 60 A (Maksymalnie) przy 0°C (zimny rozruch)
Zużycie energii	0,3 W (Tryb wyłączenia) <sup>1</sup> 0,3 W (Tryb oczekiwania) <sup>1</sup> 26 W (Tryb włączenia) <sup>1</sup> 56 W (Maksymalnie) <sup>2</sup> 30 W ( $P_{on}$ ) <sup>3</sup> 93,69 kWh (TEC) <sup>3</sup>

<sup>1</sup> Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

<sup>2</sup> Ustawienie maksymalnej jasności i kontrastu.

<sup>3</sup>  $P_{on}$ : Zużycie energii w trybie włączenia, zmierzone z odniesieniem do metody testowania Energy Star.


TEC: Łączne zużycie energii w kWh, zmierzone z odniesieniem do metody testowania Energy Star.

Dokument ten pełni wyłącznie funkcję informacyjną i zawiera dane uzyskane w warunkach laboratoryjnych. Wydajność urządzenia może być inna w zależności od zakupionych programów, składników i urządzeń peryferyjnych; uaktualnienie podanych informacji nie jest zagwarantowane przez firmę Dell.

W związku z tym klient nie powinien polegać na zapewnionych informacjach podczas podejmowania decyzji dotyczących tolerancji elektrycznych itp. Nie udziela się żadnych gwarancji, wyraźnych ani dorozumianych, w odniesieniu do dokładności lub kompletności.



## Charakterystyki fizyczne

Opis	Wartość
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cyfrowy: DisplayPort, 20-stykowy</li> <li>• Cyfrowy: HDMI, 19 pinowe (kabel niedostarczony)</li> <li>• Cyfrowy: USB-C do DisplayPort, 24 pinowe do 20 pinowego</li> </ul>
<p> <b>UWAGA: Monitory Dell działają optymalnie z kablami wideo dostarczonymi z monitorem. Ponieważ firma Dell nie kontroluje innych dostawców kabli na rynku, rodzaju materiału, złącza i procesu stosowanego do produkcji tych kabli, firma Dell nie gwarantuje jakości wideo z kablami niedostarczonymi z monitorem Dell.</b></p>	
<b>Wymiary (z podstawą):</b>	
Wysokość (wysun.)	523,48 mm (20,61 cala)
Wysokość (wsun.)	393,48 mm (15,49 cala)
Szerokość	611,90 mm (24,09 cala)
Głębokość	200,20 mm (7,88 cala)
<b>Wymiary (bez podstawy):</b>	
Wysokość	363,13 mm (14,30 cala)
Szerokość	611,90 mm (24,09 cala)
Głębokość	66,41 mm (2,61 cala)
<b>Wymiary podstawy:</b>	
Wysokość (wysun.)	416,90 mm (16,41 cala)
Wysokość (wsun.)	368,86 mm (14,52 cala)
Szerokość	275,90 mm (10,86 cala)
Głębokość	200,20 mm (7,88 cala)
Podstawa	275,90 x 200,20 mm (10,86 cala x 7,88 cala)
<b>Waga:</b>	
Masa z opakowaniem	8.61 kg (18,98 funta)
Masa z zamontowaną podstawą i kablami	5.95 kg (13,12 funta)



Masa bez zespołu podstawy (do montażu ściennego lub do montażu VESA - bez kabli)	3.66 kg (8,07 funta)
Masa zespołu podstawy	1.93 kg (4,25 funta)

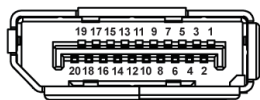
## Charakterystyki środowiskowe

Opis	Wartość
<b>Zgodność ze standardami:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>· Zgodność z RoHS</li> <li>· Ograniczona zawartość BFR/PVC (płytki obwodów są wykonane z laminatów bez BFR/PVC)</li> <li>· Szkło bez związków arsenu i brak związków rtęci wyłącznie w przypadku panelu</li> </ul>	
<b>Temperatura:</b>	
Działanie	0 °C do 40 °C (32 °F do 104 °F)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Przechowywanie: -20 °C do 60 °C (-4 °F do 140 °F)</li> <li>· Transport: -20 °C do 60 °C (-4 °F do 140 °F)</li> </ul>
<b>Wilgotność:</b>	
Działanie	Od 10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Przechowywanie: od 10% do 90% (bez kondensacji)</li> <li>· Transport: od 10% do 90% (bez kondensacji)</li> </ul>
<b>Wysokość nad poziomem morza:</b>	
Działanie (maks.)	5 000 m (16 400 ft)
Bez działania (maks.)	12 192 m (40 000 ft)
<b>Odprowadzanie ciepła</b>	191,52 BTU/godzinę (Maksymalna) 88,92 BTU/godzinę (tryb włączenia)



## Przypisanie styków

### Złącze DisplayPort

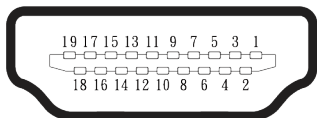


Numer styku	20-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR





## Złącze HDMI



Numer styku	19-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	DANE TMDS 2+
2	DANE TMDS 2 EKTRAN
3	DANE TMDS 2-
4	DANE TMDS 1+
5	DANE TMDS 1 EKTRAN
6	DANE TMDS 1-
7	DANE TMDS 0+
8	DANE TMDS 0 EKTRAN
9	DANE TMDS 0-
10	ZEGAR TMDS+
11	ZEGAR TMDS EKTRAN
12	ZEGAR TMDS-
13	CEC
14	Zarezerwowane (normalnie zwarte na urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	Masa DDC/CEC
18	ZASILANIE +5V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA



## Obsługa Plug and Play

Monitor można podłączyć do dowolnego systemu, zgodnego z Plug-and-Play. Monitor automatycznie udostępnia dla komputera dane EDID (Extended Display Identification Data) poprzez protokoły DDC (Display Data Channel), dlatego system może wykonać automatyczną konfigurację i optymalizację ustawień. Większość instalacji monitorów jest automatyczna; gdy to wymagane, można wybrać inne ustawienia. Aby uzyskać dalsze informacje dotyczące zmiany monitora, sprawdź [Obsługa monitora](#).

## Polityka jakości i pikseli monitora LCD

Podczas procesu produkcji monitorów LCD, może się zdarzyć, że jeden lub więcej pikseli utrwali się w niezmienionym stanie, ale są one trudne do zauważenia i nie wpływają na jakość ani użyteczność monitora. Dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitora Dell, można znaleźć na stronie internetowej [www.dell.com/pixelguidelines](http://www.dell.com/pixelguidelines).



## Ergonomia

△ **PRZESTROGA: Nieprawidłowe lub wydłużone używanie klawiatury, może spowodować obrażenia.**

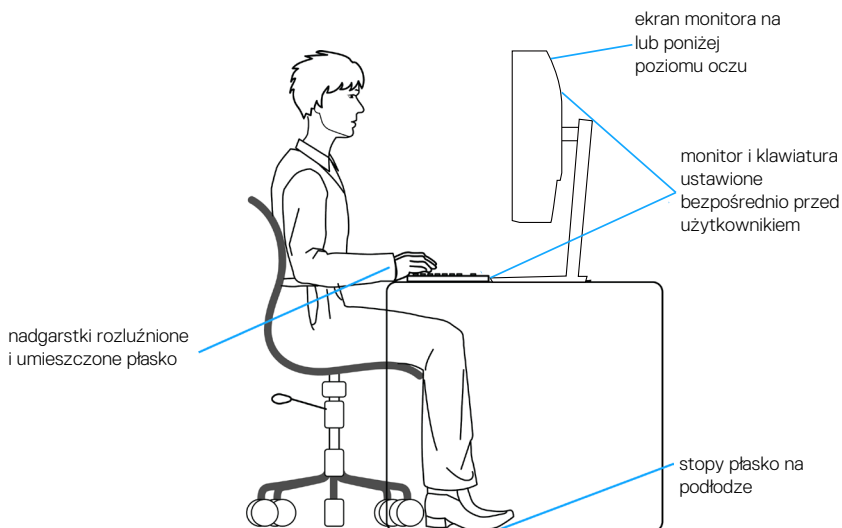
△ **PRZESTROGA: Wydłużone oglądane ekranu monitora, może spowodować zmęczenie oczu.**

Dla zapewnienia wygody i efektywności, należy przestrzegać następujących zaleceń, podczas wykonywania ustawień i używania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed użytkownikiem. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć zagrożenie nadwyrężenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku, ramion, pleców lub barków z powodu długotrwałego używania monitora, zalecamy:
  1. Ustawienie ekranu w odległości od 20 cali do 28 cali (50 - 70 cm) od oczu.
  2. Okresowe mruganie w celu nawilżenia oczu lub nawilżanie oczu wodą, po długotrwałym używaniu monitora.
  3. Wykonywanie co dwie godziny regularnych i okresowych przerw trwających 20 minut.
  4. Odrywanie wzroku od monitora i spoglądanie w czasie przerw przez co najmniej 20 sekund na przedmioty odległe o co najmniej 20 metrów.
  5. Wykonywanie w czasie przerw ćwiczeń usuwających napięcie szyi, ramion, pleców i barków.
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie lub nieco poniżej oczu użytkownika, siedzącego przed monitorem.
- Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
- Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odbłask światła na ekranie monitora.
- Należy używać fotela, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.
- Podczas używania klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
- Ramiona po obu stronach powinny znajdować się w naturalnej pozycji.



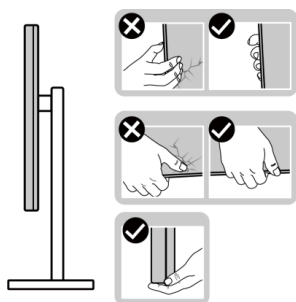
- Należy się upewnić, że stopy spoczywają płasko na podłodze.
- Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość krzesła lub skorzystać z podnóżka, aby utrzymać właściwą postawę ciała.
- Należy różnicować swoją aktywność podczas pracy. Pracę należy tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
- Na obszarze przy biurku nie powinny znajdować się przeszkody, kable ani przewody zasilania, które mogłyby uniemożliwiać wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne zagrożenie potknięcia.



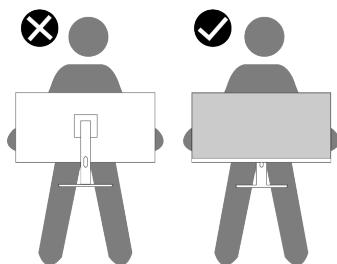
## Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby się upewnić, że monitor jest obsługiwany bezpiecznie podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy przestrzegać następujących zaleceń:

- Przed przeniesieniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć od monitora wszystkie kable.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.



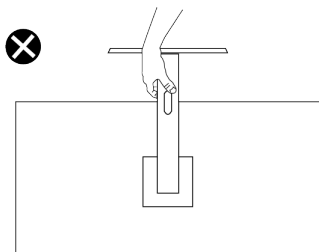
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy się upewnić, że ekran jest skierowany w stronę przeciwną od przenoszącej go osoby. Nie należy naciskać na obszar wyświetlacza, aby uniknąć wszelkich zarysowań lub uszkodzenia.



- Podczas transportu monitora należy unikać poddawania go nagłym wstrząsom lub wibracjom.



- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górną w dół, trzymając za bazę podstawy lub za wspornik podstawy. Może to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia użytkownika.



## Wskazówki dotyczące konserwacji


### Czyszczenie monitora


 **OSTRZEŻENIE:** Przed czyszczeniem monitora należy odłączyć od gniazdka elektrycznego kabel zasilający monitora.


 **PRZESTROGA:** Przed czyszczeniem monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).


Podczas rozpakowywania, czyszczenia lub obsługi monitora należy przestrzegać poniższych zaleceń:

- Do czyszczenia zestawu podstawy, ekranu i obudowy monitora Dell należy używać czystej szmatki lekko zwilżonej wodą. Jeśli są dostępne, należy używać specjalnych chusteczek do czyszczenia ekranu lub środka odpowiedniego do czyszczenia monitorów Dell.
- Po wyczyszczeniu powierzchni stołu, przed umieszczeniem na niej monitora firmy Dell, należy się upewnić, że jest ona całkowicie sucha i wolna od wilgoci lub środków czyszczących.

 **PRZESTROGA:** Nie należy używać detergentów lub innych środków chemicznych takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ściernych środków czyszczących lub sprężonego powietrza.

 **PRZESTROGA:** Używanie do czyszczenia środków chemicznych może spowodować zmiany wyglądu monitora, takie jak wyblaknięcie koloru, mleczny nalot na monitorze, deformację, nierówne ciemne odcienie i złuszczenie obszaru ekranu.

 **OSTRZEŻENIE:** Nie należy spryskiwać bezpośrednio roztworem czyszczącym lub wodą powierzchni monitora. Może to spowodować zebranie się płynów w dolnej części panela wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, a w rezultacie trwałe uszkodzenie. Zamiast tego, należy nanieść roztwór czyszczący lub wodę na miękką szmatkę, a następnie oczyścić nią monitor.

 **UWAGA:** Uszkodzenie monitora spowodowane nieprawidłowymi metodami czyszczenia i używaniem benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza, jakichkolwiek detergentów, doprowadzi do Uszkodzenia spowodowanego przez klienta (CID). Uszkodzenie CID nie jest objęte standardową gwarancją Dell.





- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy uważać, ponieważ zarysowanie ciemnego monitora spowoduje pozostawienie białych śladów, bardziej widocznych niż na jasnym monitorze.
- Aby uzyskać najlepszą jakość obrazu na monitorze należy używać dynamicznie zmieniany wygaszacz ekranu i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.





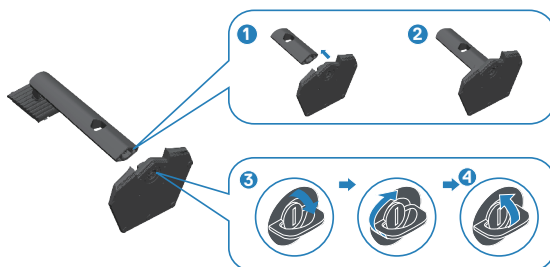
# Ustawianie monitora

## Montaż podstawy

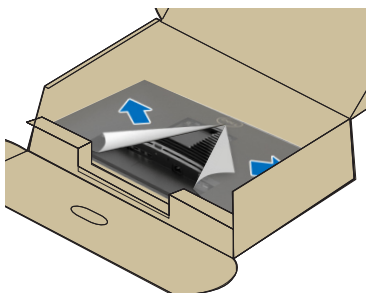
-  **UWAGA:** Podstawa jest po dostarczeniu nie jest zainstalowana fabrycznie.
-  **UWAGA:** Następujące instrukcje dotyczą wyłącznie podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas zakładania podstawy zakupionej z dowolnego, innego źródła, należy wykonać instrukcje instalacji, dostarczone z tą podstawą.

W celu zamocowania podstawy monitora:

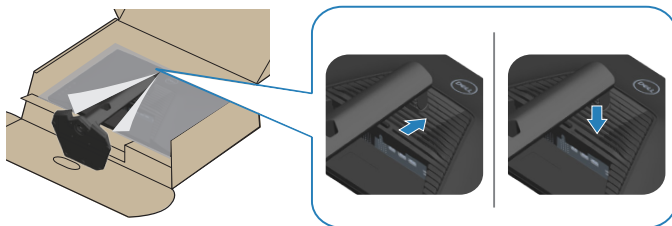
1. Wymij wspornik podstawy i podstawę z zabezpieczającej je wyściółki.
2. Dopasuj i umieść płytę wspornika na podstawie wspornika.
3. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy wspornika i obróć go w prawo w celu przymocowania zespołu wspornika.
4. Zamknij uchwyt śruby.



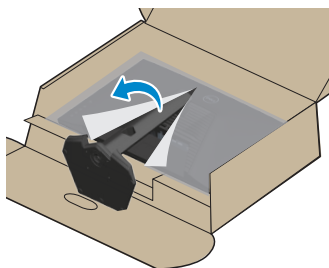
5. Otwórz pokrywę zabezpieczającą na monitorze w celu dostępu do gniazda VESA na monitorze.



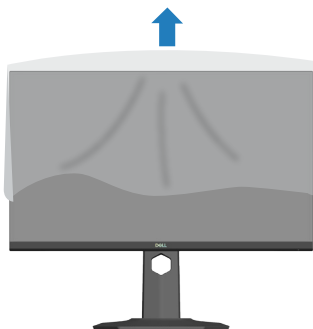
6. Wsuń zaczepy zespołu płyty wspornika do gniazd na pokrywie tylnej monitora i opuść zespół wspornika, aż do jego zatrzaśnięcia na swoim miejscu.



7. Przytrzymaj mocno wspornik podstawy obydwiema rękami i ostrożnie podnieś monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.



8. Zdejmij pokrywę z monitora.

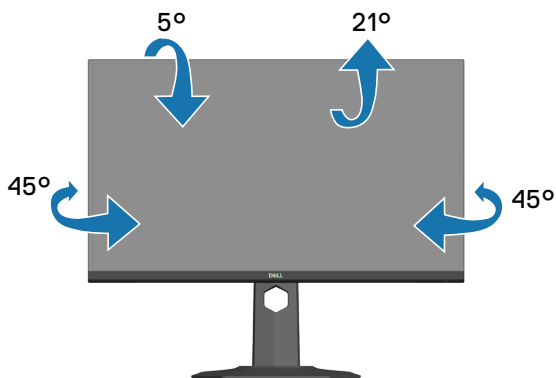


## Nachylenie, przekręcanie i wysuwanie w pionie

- UWAGA:** Podane wartości dotyczą podstawy dostarczonej z monitorem. W celu zamocowania jakiegokolwiek innej podstawy należy zapoznać się z dołączoną do niej dokumentacją.

### Nachylenie, przekręcanie

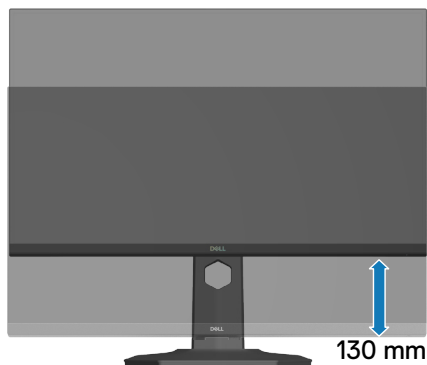
Za przymocowaną do monitora podstawą, monitor można nachylać i przekręcać, dla uzyskania najbardziej wygodnego kąta widzenia.



- UWAGA:** Po dostarczeniu monitora z fabryki, podstawa jest odłączona.

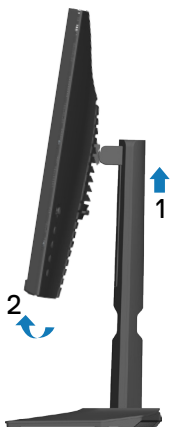
### Wysuwanie w pionie

- UWAGA:** Podstawę można wysunąć w pionie do wysokości 130 mm.

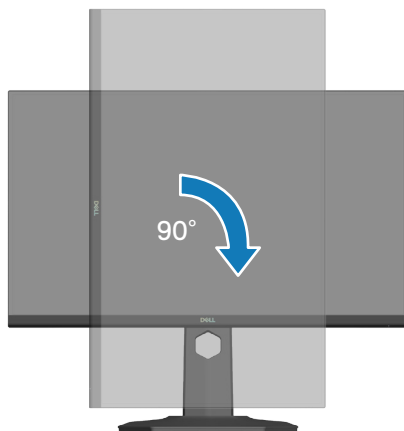


## Obracanie monitora

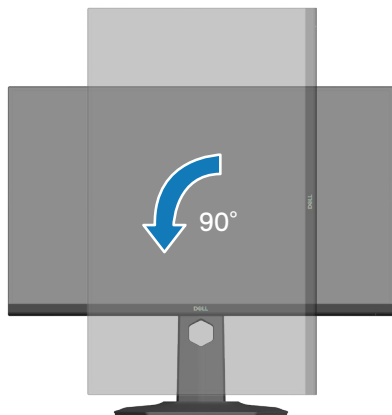
Przed obróceniem monitora należy go całkowicie wysunąć w pionie ([Wysuwanie w pionie](#)) i do końca przechylić w górę, aby uniknąć uderzenia dolną krawędzią.





Obrót w prawo



Obrót w lewo



-  **UWAGA:** Do użycia funkcji obrotu ekranu (widok poziomy lub pionowy) z komputerem Dell wymagany jest zaktualizowany sterownik graficzny, który nie jest dołączony do monitora. Aby pobrać sterownik karty graficznej, należy przejść na stronę internetową [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) i sprawdzić w części Download (Pobieranie) dla Video Drivers (Sterowniki kart graficznych), czy są dostępne najnowsze aktualizacje sterownika.
-  **UWAGA:** W trybie widoku pionowego może dojść do obniżenia wydajności w wymagających graficznie aplikacjach (gry 3D, itp.).



## Podłączenie monitora

- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części wykonaj [Instrukcje bezpieczeństwa](#).
- 📎 **UWAGA:** Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej pracy z dostarczonymi razem w opakowaniu kablami Dell. Firma Dell nie gwarantuje jakości wideo i jakości działania, jeżeli używane są kable innej firmy niż Dell.
- 📎 **UWAGA:** Przed podłączeniem kabli do monitora należy je przeprowadzić przez otwór do prowadzenia kabli.
- 📎 **UWAGA:** Nie należy podłączać jednocześnie wszystkich kabli do komputera.
- 📎 **UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

W celu podłączenia monitora do komputera:

1. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
2. Podłącz monitor do komputera za pomocą kabla DisplayPort, kabla USB-C do DisplayPort lub kabla HDMI.

### Podłączenie kabla DisplayPort 1.4



## Podłączenie kabla USB-C do DisplayPort



## Podłączenie kabla HDMI (opcjonalny)



3. Podłączenie kabla zasilania do monitora i do ściennego gniazda zasilania.



## Porządkowanie kabli

Użyj gniazda do prowadzenia kabli w celu uporządkowania kabli podłączonych do monitora.



## Włącz monitor

Naciśnij przycisk zasilania w celu włączenia monitora.

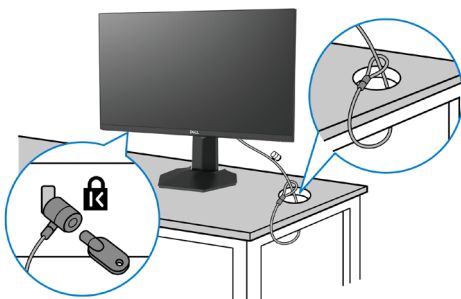




## Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna)

Zabezpieczenie - gniazdo blokady znajduje się na spodzie monitora. (patrz [Zabezpieczenie - gniazdo blokady](#)). Monitor należy przymocować do stołu używając blokady zabezpieczenia Kensington.



Więcej informacji o korzystaniu z blokady Kensington (sprzedawanej oddzielnie), można znaleźć w dostarczonej z blokadą dokumentacji.



**UWAGA:** Rysunek służy wyłącznie jako ilustracja. Wygląd blokady może być różny.



## Demontaż podstawy monitora

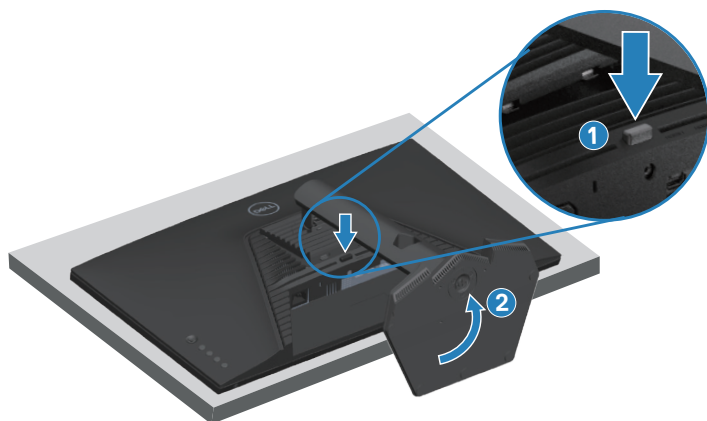
-  **UWAGA:** Aby zapobiec zarysowaniu ekranu LCD przy zdejmowaniu podstawy, należy się upewnić, że monitor jest umieszczony na miękkiej powierzchni i zachować ostrożność podczas jego obsługi.
-  **UWAGA:** Następujące czynności dotyczą zdejmowania podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas zdejmowania podstawy zakupionej z dowolnego, innego źródła, należy wykonać instrukcje, dostarczone z tą podstawą.

Aby zdjąć podstawę:

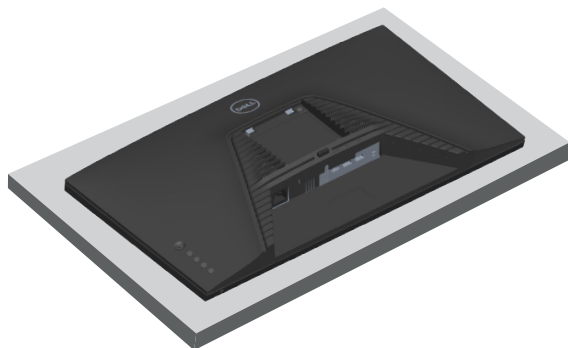
1. Połóż monitor na miękkiej tkaninie lub na podkładce na stabilnym, płaskim stole.



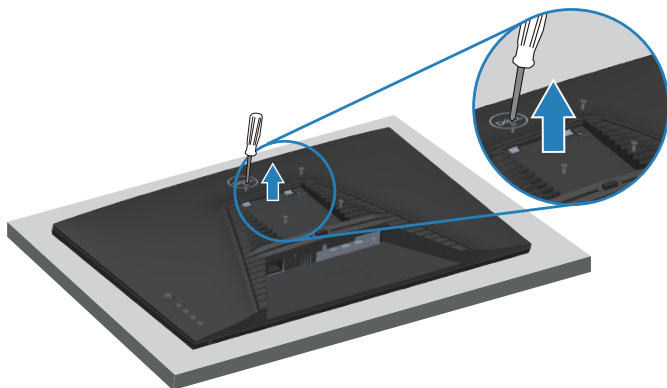
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania podstawy z tyłu wyświetlacza.



3. Unieś zespół podstawy i odłącz go od monitora.



## Montaż na ścianie w standardzie VESA (opcjonalnie)



(Wymiary śruby: M4 x 10 mm).

Należy zapoznać się z dokumentacją dostarczoną z zestawem do montażu ściennego zgodnym z VESA.


1. Połóż monitor na miękkiej tkaninie lub poduszce na krawędzi biurka.
2. Zdejmij wspornik monitora. Patrz [Demontaż podstawy monitora](#).
3. Odkręć cztery śruby mocujące pokrywę tylną wyświetlacza.
4. Zainstaluj do monitora wspornik montażowy z zestawu do mocowania na ścianie.
5. W celu zamocowania monitora na ścianie należy zapoznać się z dokumentacją dostarczoną z zestawem do montażu na ścianie.

**UWAGA: Do używania wyłącznie ze wspornikami do montażu na ścianie z certyfikatem UL, CSA lub GS o minimalnym udźwigu lub nośności 14,64 kg (32,28 funta).**



# Obsługa monitora

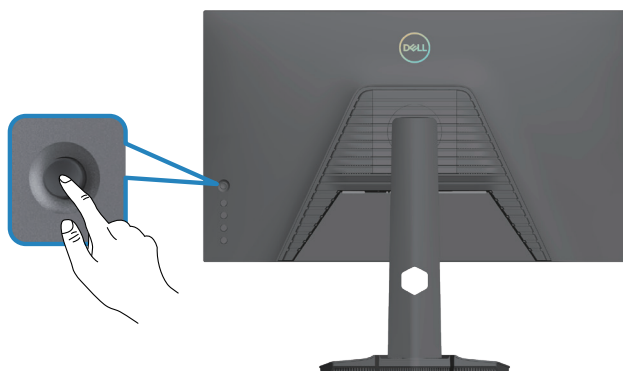
## Włączanie zasilania monitora

Naciśnij przycisk  w celu włączenia monitora.



## Używanie przycisku joysticka




Użyj przycisku joysticka z tyłu monitora do regulacji ustawień obrazu.



1. Naciśnij joystick, aby wyświetlić interfejs uruchamiania menu.
2. Przesuń joystick w górę/w dół/w lewo/w prawo w celu przełączenia pomiędzy opcjami.
3. Ponownie naciśnij joystick w celu potwierdzenia wyboru.



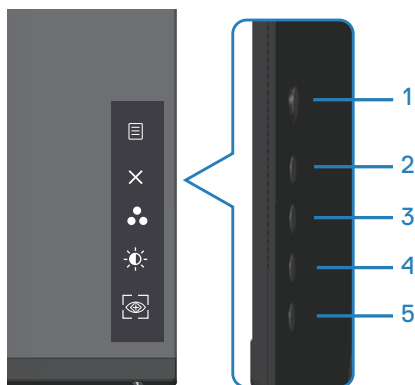
## Opis joysticka

Joystick	Opis
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Przy otwartym menu OSD, naciśnij przycisk w celu potwierdzenia wyboru lub zapisania ustawień.</li><li>• Przy wyłączonym menu OSD, naciśnij przycisk w celu uruchomienia głównego menu OSD. Więcej informacji można znaleźć w części <a href="#">Dostęp do systemu menu</a>.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Do dwukierunkowej nawigacji (w prawo i w lewo).</li><li>• Przesuń w prawo w celu przejścia do podmenu.</li><li>• Przesuń w lewo, aby wyjść z podmenu.</li><li>• Zwiększanie (w prawo) lub zmniejszanie (w lewo) parametrów wybranego elementu menu.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Do dwukierunkowej nawigacji (w górę i w dół).</li><li>• Przetaczanie pomiędzy elementami menu.</li><li>• Zwiększanie (w górę) lub zmniejszanie (w dół) parametrów wybranego elementu menu.</li></ul>






## Używanie przycisków sterowania

Użyj przyciski sterowania z tyłu monitora do regulacji parametrów wyświetlanego obrazu.





### Przyciski sterowania

W poniższej tabeli znajduje się opis przycisków sterowania:

	<b>Przyciski sterowania</b>	<b>Opis</b>
1	 Menu	Użyj przycisk <b>Menu</b> do uruchomienia menu ekranowego (OSD) i wybierz menu OSD. Więcej informacji można znaleźć w części <a href="#">Dostęp do systemu menu</a> .
2	 Exit (Zakończ)	Użyj tego przycisku, aby powrócić do menu głównego lub opuścić główne menu ekranowe.
3	 Shortcut key (Przycisk skrótu)/ Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	Użyj tego przycisku, aby wybrać z listy tryb ustawień wstępnych.



<b>Przyciski sterowania</b>	<b>Opis</b>
<p>4</p>  <p>Shortcut key (Przycisk skrótu)/ Brightness (Jasność)/Contrast (Kontrast)</p>	<p>Ten przycisk należy używać do regulacji jasności i kontrastu.</p>
<p>5</p>  <p>Shortcut key (Przycisk skrótu)/ Vision Engine</p>	<p>Ten przycisk należy używać do regulacji Vision Engine.</p>



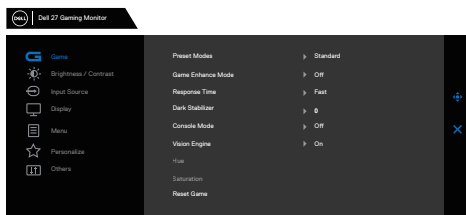
# Korzystanie z menu ekranowego (OSD)

## Dostęp do systemu menu

### Ikona    Menu i podmenu    Opis



#### Game (Gra)



#### Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

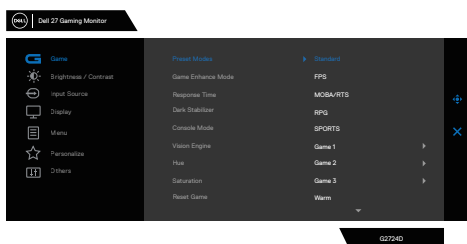
Po wybraniu **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, można wybrać z listy **Standard (Standardowe)**, **FPS**, **MOBA/RTS**, **RPG**, **SPORTS**, **Game 1 (Gra 1)**, **Game 2 (Gra 2)**, **Game 3 (Gra 3)**, **Warm (Ciepłe)**, **Cool (Zimne)**, **sRGB** lub **Custom Color (Kolory niestandardowe)**.

- **Standard (Standardowe)**: Ładowanie domyślnych ustawień koloru monitora. Tryb **Standard (Standardowe)**, to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **FPTS**: Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier FPS (First-Person Shooter).
- **MOBA/RTS**: Ładowanie ustawień kolorów, idealnych do gier Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) i gier Real-Time Strategy (RTS).
- **RPG**: Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier RPG (Role-playing games).
- **SPORTS**: Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier „SPORTS”.
- **Game 1 (Gra 1)/Game 2 (Gra 2)/Game 3 (Gra 3)**: Umożliwia dostosowanie ustawień kolorów na potrzeby gier.





Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Warm (Ciepłe):</b> Zmniejszenie temperatury kolorów. Z odcieniem czerwonym/żółtym ekran wydaje się cieplejszy.</li> <li>• <b>Cool (Zimne):</b> Zwiększenie temperatury kolorów. Z odcieniem niebieskim, ekran wydaje się zimniejszy.</li> <li>• <b>sRGB:</b> Ładowanie ustawień kolorów, idealnych dla sRGB.</li> <li>• <b>Custom Color (Kolory niestandardowe):</b> Umożliwia ręczną regulację ustawień kolorów. Przesuwanie joysticka, aby wyregulować wartości <b>Gain (Wzmocnienie)</b>, <b>Offset (Przesunięcie)</b>, <b>Hue (Barwa)</b> i <b>Saturation (Nasycenie)</b> oraz utworzyć własny tryb wstępnych ustawień kolorów.</li> </ul>




**UWAGA:** Tryby ustawień wstępnych nie są dostępne, po ustawieniu trybu Console (Konsola) na „on (wł.)”.



Ikona	Menu i podmenu	Opis
<b>Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)</b>	Dostosowanie Game Enhance Mode (Rozszerzony tryb gier) do <b>Off (Wył.)</b> , <b>Timer (Zegar)</b> , <b>Frame Rate (Częstotliwość wyświetlania klatek)</b> lub <b>Display Alignment (Wyrównanie obrazu)</b> .	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off (Wył.):</b> Wybór w celu wyłączenia funkcji w trybie <b>Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)</b>.</li> <li>• <b>Timer (Zegar):</b> Umożliwia wyłączenie lub włączenie timera w górnym, lewym rogu wyświetlacza. Timer pokazuje czas, który upłynął od rozpoczęcia gry. Wybór opcji z listy interwałów czasu, aby zachować świadomość pozostałego czasu.</li> <li>• <b>Frame Rate (Częstotliwość wyświetlania klatek):</b> Wybór <b>On (Włączenie)</b>, umożliwia wyświetlenie bieżącej liczby klatek na sekundę podczas gier. Im wyższa liczba, tym bardziej płynny jest ruch.</li> <li>• <b>Display Alignment (Wyrównanie obrazu):</b> Uaktywnienie funkcji może pomóc w perfekcyjnym dopasowaniu treści wideo z wielu wyświetlaczy.</li> </ul>
<b>Response Time (Czas odpowiedzi)</b>	Umożliwia ustawienie Response Time (Czas odpowiedzi) na <b>Fast (Szybkie)</b> , <b>Super Fast (Bardzo szybki)</b> lub <b>Extreme (Ekstremalny)</b> .	
<b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b>	Poprawianie widoczności ciemnych scen gry. Im wyższa wartość (od 0 do 3), tym lepsza widoczność w ciemnych obszarach wyświetlanego obrazu.	



Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Console Mode (Tryb konsoli)</b>	<p>Dostosowanie <b>Console Mode (Tryb konsoli)</b> na <b>On (Włączenie)/Off (Wył.)</b>, <b>Color (Kolor)</b>, <b>Gamma</b> lub <b>Source Tone Map (Mapa odcieni źródła)</b>. Aktywacja tej funkcji pozwala na uzyskanie lepszych doznań podczas gier na konsoli. Więcej informacji można znaleźć w części <a href="#">Widok z przodu</a>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>On (Włączenie)/Off (Wył.):</b> Wybór w celu wyłączenia funkcji w trybie Console Mode (Tryb konsoli).</li> <li>• <b>Color (Kolor):</b> Domyślne ustawienie RGB to 100, a tryb ten umożliwia regulację RGB w zakresie 0~100.</li> <li>• <b>Gamma:</b> Ustawienie Gamma jest domyślnie wyśrodkowane na 2,2. Wybór tej funkcji, umożliwia ręczną regulację Gamma w zakresie 1,8~2,6.</li> <li>• <b>Source Tone Map (Mapa odcieni źródła):</b> Wybierz, aby zezwolić na mapowanie tonalne treści HDR przez urządzenie źródłowe.</li> </ul> <p> <b>UWAGA: Tryby ustawień wstępnych nie są dostępne, po ustawieniu trybu Console (Konsola) na „on (wł.)”.</b></p>



---

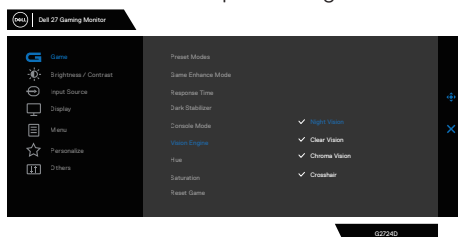
Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------

---

	<b>Vision Engine</b>	
--	----------------------	--

Dostosowanie Vision Engine do **On (Włączenie)/Off (Wył.)**, **Night Vision (Widzenie w ciemności)**, **Clear Vision (Wyraźne widzenie)**, **Chroma Vision (Widzenie Chroma)** lub **Crosshair (Celownik)**, a funkcja ta poprawia widoczność w scenach gier. Więcej informacji można znaleźć w części [Vision Engine](#).




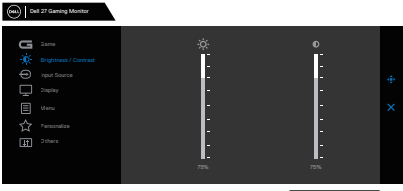
- **On (Włączenie)/Off (Wył.):** Wybór w celu włączenia/wyłączenia funkcji w menu Vision Engine.
- **Night Vision (Widzenie w ciemności):** Funkcję tą można używać podczas gier do wyraźnej identyfikacji obiektów, poprawy widoczności treści w ciemności.
- **Clear Vision (Wyraźne widzenie):** Ta funkcja jest odpowiednia do czyszczenia artefaktów wizualnych, poprawiania szczegółów treści, takich jak ostrość, krawędzie, super-rozdzielczości, w scenach dziennych.
- **Chroma Vision (Widzenie Chroma):** Ta funkcja może stosować mapę ciepła w ciemnych scenach gier.
- **Crosshair (Celownik):** Ta funkcja poprawia widoczność celownika podczas gier.





 **UWAGA:**  
**Podczas używania funkcji Crosshair (Celownik), nie są dostępne liczniki FPS i Timer.**

---



Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Hue (Barwa)</b>	<p>Przesuwanie koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Ta funkcja jest używana do dopasowania wymaganego koloru odcienia skóry.</p> <p>Użyj przycisk joysticka do regulacji barwy w zakresie 0 do 100.</p> <p>Przesuwanie przycisku joysticka w górę, zwiększa zielony odcień obrazu wideo.</p> <p>Przesuwanie przycisku joystick w dół, zwiększa purpurowy odcień obrazu wideo.</p> <p> <b>UWAGA:</b> Regulacja Hue (Barwa), jest dostępna jedynie po wybraniu trybu ustawień wstępnych <b>FPS, MOBA/RTS, SPORTS</b> lub <b>RPG</b>.</p>
	<b>Saturation (Nasycenie)</b>	<p>Regulacja nasycenia koloru obrazu wideo.</p> <p>Użycie przycisku joysticka do regulacji nasycenia w zakresie 0 do 100.</p> <p>Przesuwanie przycisku joystick w górę, zwiększa kolorowy wygląd obrazu wideo.</p> <p>Przesuwanie przycisku joysticka w dół, zwiększa monochromatyczny wygląd obrazu wideo.</p> <p> <b>UWAGA:</b> Regulacja Saturation (Nasycenie), jest dostępna jedynie po wybraniu trybu ustawień wstępnych <b>FPS, MOBA/RTS, SPORTS</b> lub <b>RPG</b>.</p>
	<b>Reset Game (Resetuj menu Gra)</b>	<p>Resetowanie wszystkich ustawień w menu <b>Game (Gra)</b> do fabrycznych ustawień domyślnych.</p>
	<b>Brightness (Jasność)/ Contrast (Kontrast)</b>	<p>To menu należy używać do regulacji <b>Brightness (Jasność)</b> i <b>Contrast (Kontrast)</b>.</p> 



Ikona	Menu i podmenu	Opis
<b>Brightness (Jasność)</b>		<p>Regulacja luminancji podświetlenia (minimum 0; maksimum 100).</p> <p>Przesuwanie przycisku joystick w górę, zwiększa jasność.</p> <p>Przesuwanie przycisku joystick w dół, zmniejsza jasność.</p>
<b>Contrast (Kontrast)</b>		<p>Najpierw regulacja Brightness (Jasność), a następnie Contrast (Kontrast) tylko wtedy, gdy wymagana jest dalsza regulacja.</p> <p>Przesuwanie przycisku joystick w górę, zwiększa kontrast.</p> <p>Przesuwanie przycisku joystick w dół, zmniejsza kontrast (w zakresie 0 do 100).</p> <p>Funkcja <b>Contrast (Kontrast)</b>, reguluje stopień różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami na ekranie.</p>
	<b>Input Source (Źródło wejścia)</b>	<p>Używanie menu <b>Input Source (Źródło wejścia)</b> do wyboru pomiędzy różnymi sygnałami wideo, które można podłączyć do monitora.</p>
		
<b>DP1</b>		<p>Wybór wejścia <b>DP1</b> podczas używania złącza DP1 (DisplayPort). Naciśnięcie przycisku joysticka potwierdza wybór.</p>
<b>DP2</b>		<p>Wybór wejścia <b>DP2</b> podczas używania złącza DP2 (DisplayPort). Naciśnięcie przycisku joysticka potwierdza wybór.</p>
<b>HDMI</b>		<p>Wybór wejścia <b>HDMI</b>, gdy jest używane złącze HDMI. Naciśnięcie przycisku joysticka potwierdza wybór.</p>



Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Auto Select (Automatyczny wybór)</b>	Włączanie funkcji, aby umożliwić automatyczne wyszukanie przez monitor dostępnych źródeł wejścia. Naciśnięcie przycisku joysticka potwierdza wybór.
	<b>Reset Input Source (Resetuj źródło wejścia)</b>	Resetowanie wszystkich ustawień w menu <b>Input Source (Źródło wejścia)</b> do fabrycznych ustawień domyślnych.



### Display (Ekran)

Używanie do regulacji obrazu.



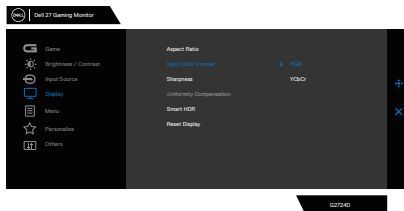
### Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)

Ustawianie współczynnika proporcji na 16:9, Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru) lub 4:3.

### Input Color Format (Wprowadź format koloru)

Umożliwia ustawienie trybu wejścia wideo na:

- ♦ **RGB:** Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera lub do odtwarzacza multimedialnych z obsługą wyjścia RGB.
- ♦ **YCbCr:** Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialnych obsługuje tylko wyjście YCbCr.




### Sharpness (Ostrość)

Sprawia, że obraz wygląda na bardziej ostry lub bardziej miękki.

Przesuwanie przycisku joysticka w górę i w dół w celu regulacji ostrości w zakresie „0” do „100”.



Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Smart HDR</b>	<p>Przesuwanie przycisku joysticka w celu przełączenia <b>SMART HDR</b> funkcji pomiędzy <b>Desktop (Pulpit)</b>, <b>Movie HDR (Film HDR)</b>, <b>Game HDR (Gra HDR)</b>, <b>Custom Color HDR (Kolory niestandardowe HDR)</b>, <b>Display HDR 400</b> lub <b>Off (Wył.)</b>.</p> <p><b>Smart HDR</b> (High Dynamic Range) automatycznie rozszerza wyjście wyświetlacza, poprzez optymalną regulację ustawień w celu uzyskania efektu zbliżonego do rzeczywistego.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Desktop (Pulpit):</b> Desktop to tryb domyślny. Ten tryb jest bardziej odpowiedni do ogólnego używania monitora z komputerem typu desktop.</li> <li>• <b>Movie HDR (Film HDR):</b> Ten tryb należy używać podczas odtwarzania treści wideo HDR w celu zwiększenia współczynnika kontrastu, jasności i palety kolorów. Dopasowuje on jakość wideo dla uzyskania efektów wizualnych zbliżonych do rzeczywistych.</li> <li>• <b>Game HDR (Gra HDR):</b> Ten tryb należy używać podczas gier z obsługą HDR w celu zwiększenia współczynnika kontrastu, jasności i palety kolorów. Zwiększa on realizm doznań podczas gier, zgodnie z intencją twórców gier.</li> <li>• <b>Custom Color HDR (Kolory niestandardowe HDR):</b> Umożliwia utworzenie własnego trybu HDR poprzez dostosowanie ustawień kontrastu, odcienia i nasycenia.</li> <li>• <b>Display HDR 400:</b> Najlepszy do używania z treścią, zgodną ze standardami DisplayHDR 400.</li> <li>• <b>Off (Wył.):</b> Wyłącza funkcję <b>Smart HDR</b>.</li> </ul> <p> <b>UWAGA: Możliwa maksymalna luminancja w trybie HDR wynosi 400-nitów (typowa). Rzeczywista wartość i czas trwania podczas odtwarzania HDR zależy od treści wideo.</b></p>



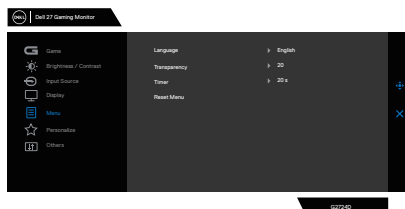


Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Reset Display (Resetowanie wyświetlacza)</b>	Opcję tą należy wybrać do przywrócenia domyślnych ustawień wyświetlania.



### Menu

Wybierz tę opcję, aby wyregulować takie ustawienia OSD, jak języki, czas pozostawania menu na ekranie, itd.



<b>Language (Język)</b>	Ustawianie jednego z następujących ośmiu języków wyświetlania OSD: <b>Angielski, Hiszpański, Francuski, Niemiecki, Portugalski Brazylijski, Rosyjski, Uproszczony Chiński lub Japoński.</b>
-------------------------	---

### Transparency (Przejrzystość)

Opcję tą należy wybrać w celu zmiany przezroczystości menu, poprzez przesunięcie przycisku joysticka w górę lub w dół (minimum 0; maksimum 100).

### Timer (Zegar)

OSD Hold Time (Czas zatrzymania OSD): Ustawianie czasu utrzymania aktywności menu OSD, po naciśnięciu przycisku. Przesuwanie przycisku joysticka w celu regulacji suwaka w 1 sekundowych przyrostach, od 5 do 60 sekund.

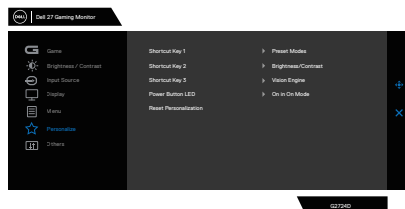
### Reset Menu (Resetowanie menu)


Resetowanie wszystkich ustawień w **Reset Menu (Resetowanie menu)** do fabrycznych ustawień domyślnych.

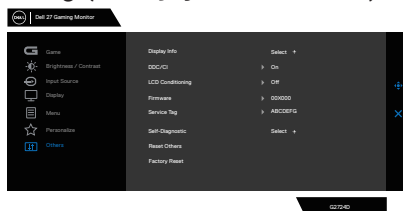


### Personalize (Personalizuj)

Wybierz tę opcję, aby wyregulować ustawienia personalizacji.



Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Shortcut Key 1 (Przycisk skrótu 1)</b> <b>Shortcut Key 2 (Przycisk skrótu 2)</b> <b>Shortcut Key 3 (Przycisk skrótu 3)</b>	Wybór z <b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b> , <b>Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)</b> , <b>Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)</b> , <b>Vision Engine, Brightness (Jasność)/Contrast (Kontrast)</b> , <b>Input Source (Źródło wejścia)</b> , <b>Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)</b> lub <b>Smart HDR</b> , jako przycisk skrótu.
	<b>Power Button LED (Dioda LED przycisku zasilania)</b>	Umożliwia ustawianie stanu światła zasilania w celu oszczędzania energii.
	<b>Reset Personalization (Resetowanie personalizacji)</b>	Resetowanie wszystkich ustawień w menu <b>Personalize (Personalizuj)</b> do fabrycznych, wstępnie ustawionych wartości.
	<b>Others (Pozostałe)</b>	Zmiana ustawień OSD, takich jak <b>DDC/CI, LCD Conditioning (Kondycjonowanie LCD)</b> , itd.
	<b>Display Info (Informacja o wyświetlaczu)</b>	Wyświetlanie bieżących ustawień monitora.



---

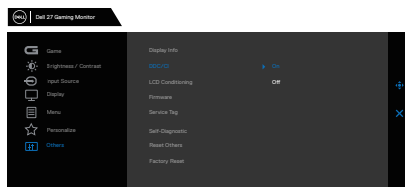
**Ikona**   **Menu i podmenu**   **Opis**

---

**DDC/CI**

Umożliwia włączenie takich parametrów monitora, jak jasność, zrównoważenie kolorów, itd. do regulacji przez oprogramowanie komputera. Funkcję tę można wyłączyć, wybierając **Off (Wył.)**.

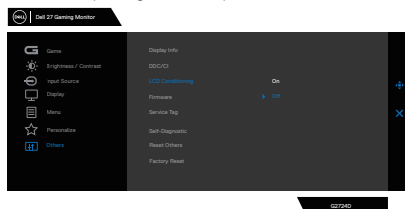
Umożliwia włączenie tej funkcji w celu zapewnienia najwyższej jakości obsługi i optymalnego działania monitora.



---

**LCD Conditioning  
(Kondycjonowanie  
LCD)**

Funkcja ta pomaga w zmniejszeniu ilości przypadków zatrzymywania obrazu. Zależnie od stopnia zatrzymania obrazu, program może działać przez dłuższy czas. Funkcję tą można włączyć, wybierając **On (Włączenie)**.



---

**Firmware  
(Oprogramowanie  
układowe)**

Wyświetlanie wersji firmware wyświetlacza.

---

**Service Tag (Kod  
serwisowy)**

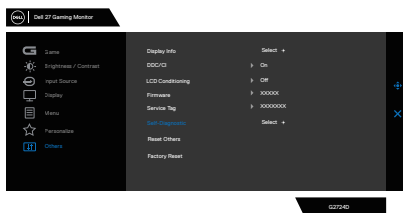
Wyświetlanie numeru kodu serwisowego wyświetlacza. Kod serwisowy to unikatowy identyfikator alfanumeryczny, który umożliwia firmie Dell określenie specyfikacji produktu i uzyskanie dostępu do informacji o gwarancji.

 **UWAGA: Kod serwisowy jest także wydrukowany na etykiecie z tyłu pokrywy.**

---



Ikona	Menu i podmenu	Opis
	<b>Self-Diagnostic (Autodiagnostyka)</b>	Umożliwia sprawdzenie, czy używany monitor działa prawidłowo.



<b>Reset Others (Resetuj inne)</b>	Przywracanie wartości fabrycznych wszystkich ustawień w menu Others (Inne).
------------------------------------	---

<b>Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)</b>	Resetowanie wszystkich wstępnie ustawionych wartości na domyślne ustawienia fabryczne.
--	--



## Console Mode (Tryb konsoli)

Console Mode (Tryb konsoli) jest specjalnie opracowany dla uzyskania doskonałej jakości obrazu z szybkimi czasami odpowiedzi i dużą liczbą klatek na sekundę 120 Hz w celu zapewnienia najlepszych doznań podczas gier na konsoli. Na tym monitorze QHD obsługuje on rozdzielczość do 4K.

### Obsługiwane taktowanie

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	59,94	74,25	-/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	79,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
VESA 3840 x 2160	112,50	50,00	594,00	+/-
VESA 3840 x 2160	135,00	60,00	594,00	+/-

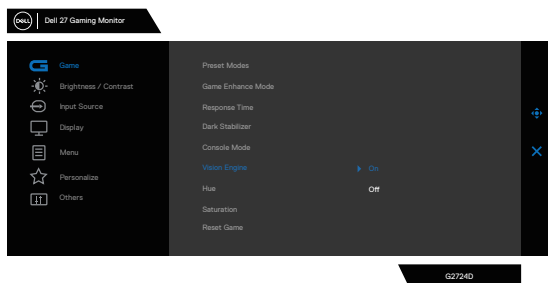


## Vision Engine

Vision Engine ma specjalne opracowanie silnika wizyjnego, które może poprawiać elementy wizualne w różnych scenach gier i zawiera pięć silników wizyjnych: Wybrać można silniki **Night Vision (Widzenie w ciemności)**, **Clear Vision (Wyraźne widzenie)**, **Chroma Vision (Widzenie Chroma)** lub **Crosshair (Celownik)**. Można je skonfigurować z OSD lub przez Dell Display Manager i uruchamiać przyciskiem skrótu.

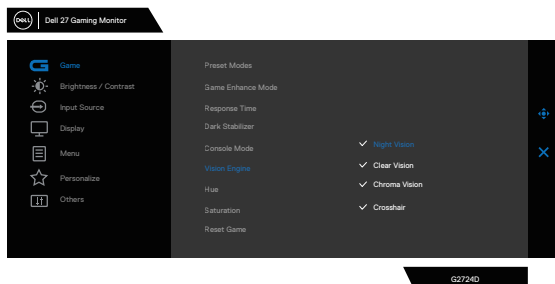
### Używanie menu OSD i przycisku skrótu do uruchamiania Vision Engine:

1. Naciśnij przycisk joysticka, aby wyświetlić główne menu OSD.
2. Aby go zainicjować, przesuń przycisk joysticka w celu wyboru **Game (Gra) > Vision Engine**.
3. Wybierz **On (Włączenie)** lub **Off (Wył.)**, aby zdecydować, czy włączyć funkcje w trybie **Vision Engine**.

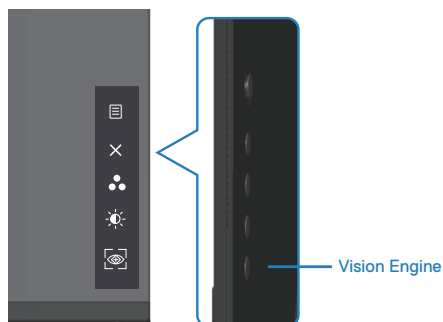


Po wybraniu „**On (Włączenie)**” pojawi się następujący komunikat i można podejrzeć efekt każdej funkcji wizyjnej, przez przesunięcie przycisku joysticka.

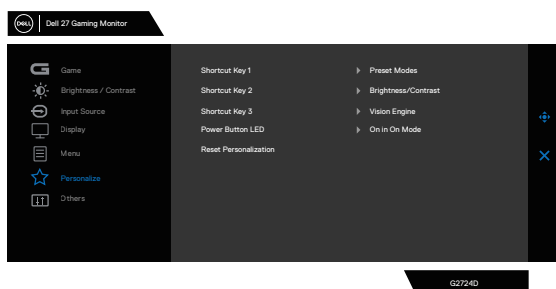
**UWAGA:** Naciśnij przycisk joysticka, aby zaznaczyć/usunąć zaznaczenie silników wizyjnych. Domyślnie, zaznaczone są wszystkie silniki wizyjne. Silniki wizyjne można zaznaczyć, zgodnie ze swoimi preferencjami.



4. Użyj **Shortcut key (Przycisk skrótu) Vision Engine** do przełączania pomiędzy różnymi silnikami wizyjnymi.

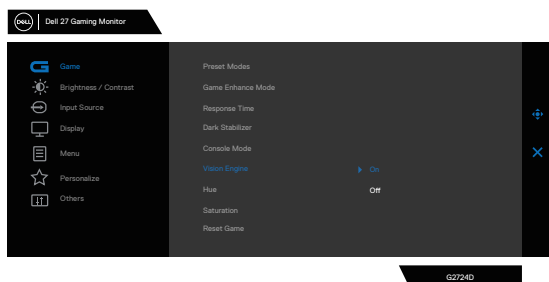


**UWAGA:** Wstępne ustawienia przycisków skrótu należy dostosować w ustawieniach Personalize (Personalizuj).



**Użyj Dell Display Manager i przycisk skrótu do uruchomienia Vision Engine:**

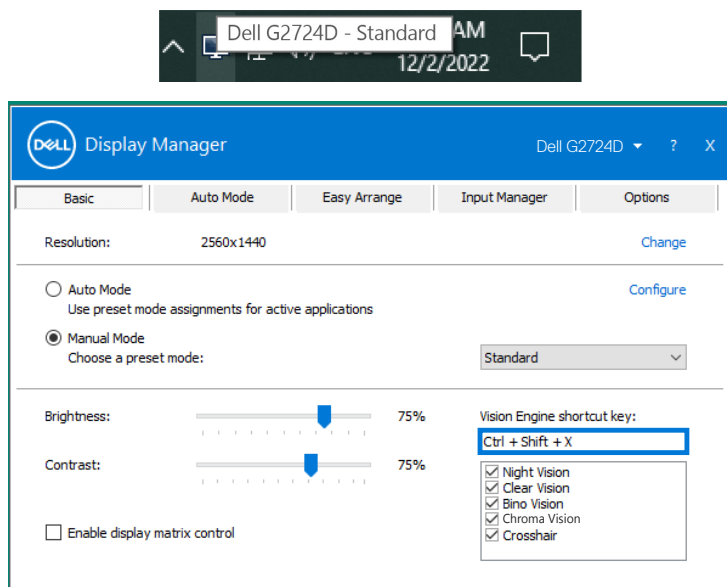
1. Naciśnij przycisk joysticka, aby wyświetlić główne menu OSD.
2. Aby go zainicjować, przesunij przycisk joysticka w celu wyboru **Game (Gra) > Vision Engine**.
3. Wybierz **On (Włączenie)** w celu włączenia funkcji w trybie **Vision Engine**.



4. Alternatywnie, ustawienia **Vision Engine** można wykonać w Dell Display Manager (**Dell Display Manager zainstalowany dla poprawienia odczuć podczas gier**). W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część dotyczącą instalacji Dell Display Manager na stronie internetowej <https://www.dell.com/G2724D>.

Przycisk skrót Vision Engine, umożliwi konfigurację i używanie kombinacji klawiszy na klawiaturze do przełączania pomiędzy Vision Engines.

Każdy Vision Engine można wybrać poprzez zaznaczenie lub usunięcie zaznaczenia pól wyboru. OSD jest zsynchronizowane z tymi ustawieniami.



**UWAGA: Przycisk skrót można używać wyłącznie po ustawieniu Vision Engine na „On (Wł.)”.**

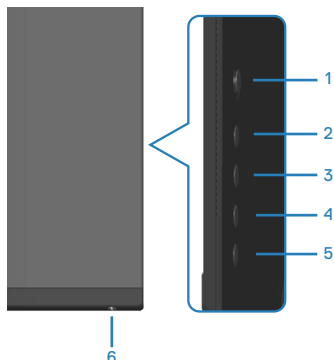




## Blokada przycisków menu i zasilania

Uniemożliwia użytkownikowi dostęp lub zmianę ustawień menu OSD na wyświetlaczu.

Domyślnie, ustawienie blokady przycisku Menu i przycisku zasilania jest wyłączone.



**UWAGA:** Aby uzyskać dostęp do menu Lock (Blokada) lub Unlock (Odblokowanie) - naciśnij i przytrzymaj przycisk 5 przez cztery sekundy.

Aby uzyskać dostęp do menu lock (blokada), naciśnij i przytrzymaj przycisk 5 przez cztery sekundy. W dolnym, prawym rogu wyświetlacza pojawi się menu lock (blokada).

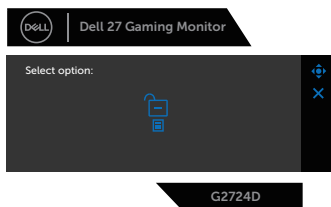
**UWAGA:** Dostęp do menu blokady można uzyskać z użyciem tej metody, gdy przyciski Menu i zasilania są w stanie odblokowania.







Aby uzyskać dostęp do menu unlock (odblokowanie), naciśnij i przytrzymaj przycisk 5 przez cztery sekundy. W dolnym, prawym rogu wyświetlacza pojawi się menu unlock (odblokowanie).



 **UWAGA: Dostęp do menu odblokowania można uzyskać, gdy przyciski Menu i zasilania są w stanie zablokowania.**




Dostępne są trzy opcje blokady.

	Menu	Opis
1	Menu Buttons (Przyciski menu)  	Po wybraniu <b>Menu Buttons (Przyciski menu)</b> , nie można zmienić ustawień menu OSD. Zablokowane zostaną wszystkie przyciski oprócz przycisku zasilania.
2	Power Button (Przycisk zasilania)  	Po wybraniu <b>Power Button (Przycisk zasilania)</b> , wyświetlacza nie można wyłączyć z użyciem przycisku zasilania.
3	Menu + Power Buttons (Przyciski menu i zasilania)  	Po wybraniu <b>Menu + Power Buttons (Przyciski menu i zasilania)</b> , nie można zmienić ustawień menu OSD i przycisk zasilania jest zablokowany.

Ikona  pojawia się na środku wyświetlacza w następujących sytuacjach:

- Po naciśnięciu przycisku joysticka i przycisków sterowania (przyciski 1 - 5). Ikona wskazuje, że przyciski menu OSD są w stanie zablokowania.
- Po naciśnięciu przycisku zasilania (przycisk 6). Ikona wskazuje, że przycisk zasilania jest w stanie zablokowania.
- Po naciśnięciu jednego z sześciu przycisków. Ikona wskazuje, że w stanie zablokowania są przyciski menu OSD i przycisk zasilania.

### Odblokowanie menu OSD i przycisków zasilania:

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk 5 przez cztery sekundy. Pojawi się menu odblokowania.
2. Wybierz ikonę odblokowania , aby odblokować przyciski na wyświetlaczu.



## Komunikaty ostrzeżeń OSD

Jeśli monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, wyświetlony zostanie poniższy komunikat:

### HDMI



Dell 27 Gaming Monitor

The current input timing is not supported by the monitor display. Please change your input timing to **2560x1440, 144Hz** or any other monitor listed timing as per the monitor specifications.



G2724D

### DP1



Dell 27 Gaming Monitor

The current input timing is not supported by the monitor display. Please change your input timing to **2560x1440, 165Hz** or any other monitor listed timing as per the monitor specifications.



G2724D

### DP2



Dell 27 Gaming Monitor

The current input timing is not supported by the monitor display. Please change your input timing to **2560x1440, 165Hz** or any other monitor listed timing as per the monitor specifications.

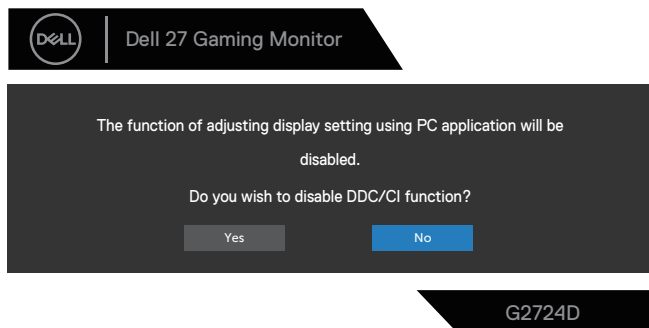


G2724D



Komunikat wskazuje, że monitor nie może się zsynchronizować z sygnałem odbieranym z komputera. Sprawdź [Dane techniczne monitora](#) w celu uzyskania informacji o zakresach częstotliwości poziomej i pionowej, obsługiwanych przez ten monitor. Zalecany tryb to 2560 x 1440.

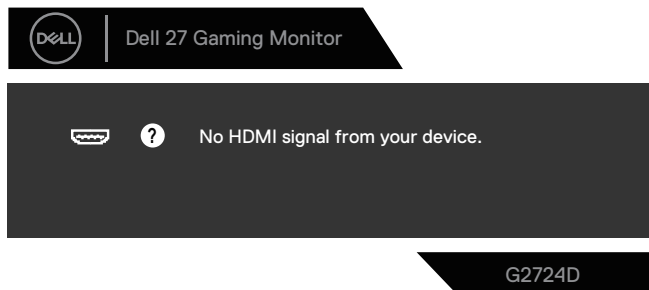
Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI**, wyświetlany jest następujący komunikat:



Po przejściu monitora do **Standby Mode (Tryb gotowości)**, pojawi się następujący komunikat:



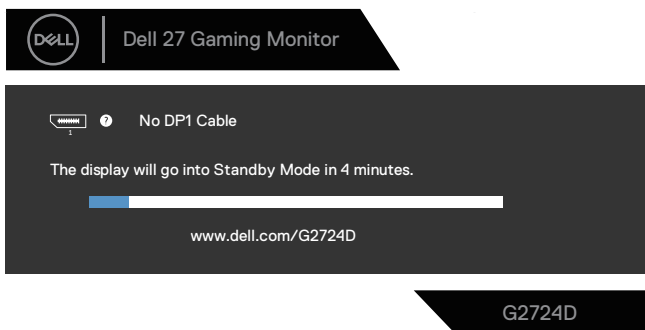
Po naciśnięciu dowolnego przycisku, oprócz przycisku zasilania, w zależności od wybranego wejścia, pojawi się następujący komunikat:



Jeśli kabel HDMI lub DisplayPort nie jest podłączony, pojawi się następujące okno dialogowe. Po pozostawieniu w tym stanie na cztery minuty, monitor przejdzie do trybu Standby (Oczekiwanie).



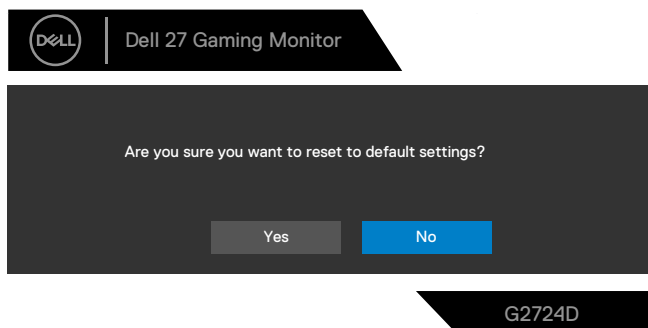
lub



lub



Po wybraniu elementów OSD funkcji **Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)** in **Other (Inne)**, pojawi się następujący komunikat:



Więcej informacji można znaleźć w części [Rozwiązywanie problemów](#).



## Ustawianie maksymalnej rozdzielczości

 **UWAGA: Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od używanej wersji systemu Windows.**

W systemie Windows 8.1:

1. Dla Windows 8.1: wybierz kafek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny wygląd pulpitu.
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie i kliknij **Screen Resolution (Rozdzielczość ekranu)**.
3. Jeżeli podłączony jest więcej niż jeden monitor upewnij się, że wybrano **G2724D**.
4. Kliknij rozwijaną listę **Screen Resolution (Rozdzielczość ekranu)** i wybierz **2560 x 1440**.
5. Kliknij **OK**.

W Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie i kliknij **Display settings (Ustawienia wyświetlania)**.
2. Jeżeli podłączony jest więcej niż jeden monitor upewnij się, że wybrano **G2724D**.
3. Kliknij rozwijaną listę **Display Resolution (Rozdzielczość wyświetlania)** i wybierz **2560 x 1440**.
4. Kliknij **Keep changes (Zachowaj zmiany)**.

Jeśli nie widać jako opcji **2560 x 1440**, należy wykonać aktualizację sterownika karty graficznej do najnowszej wersji. W zależności od komputera, wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli używany jest komputer desktop lub laptop firmy Dell, przejdź na stronę internetową <https://www.dell.com/support>, wprowadź swój kod serwisowy i pobierz najnowszy sterownik dla używanej karty graficznej.

Jeśli używany jest komputer innej marki niż Dell (laptop lub desktop):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej dla komputera i pobierz najnowsze sterowniki grafiki.
- Przejdź do strony sieciowej producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.



# Rozwiązywanie problemów

**⚠ OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem wykonywania następujących czynności, wykonaj [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

## Autotest

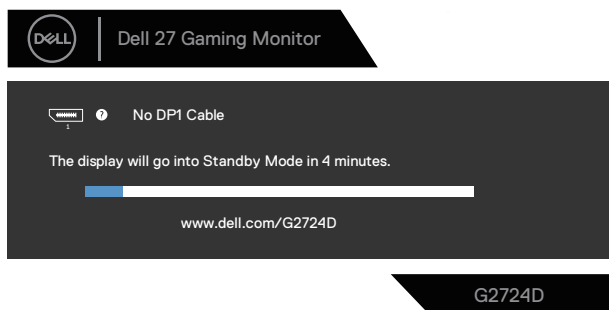
Monitor udostępnia funkcję autotestu, która umożliwia sprawdzenie prawidłowości jego działania. Jeśli monitor i komputer są prawidłowo podłączone, ale ekran monitora pozostaje ciemny należy uruchomić autotest monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz wszystkie kable wideo od monitora. Dzięki temu komputer nie będzie brał udziału w procedurze.
3. Włącz monitor.

Jeśli monitor działa prawidłowo, wykryty zostanie brak sygnału i wyświetlony jeden z poniższych komunikatów. W trybie autotestu, dioda LED zasilania świeci białym światłem.



lub





lub



**UWAGA:** To okno dialogowe pojawia się nawet podczas normalnego działania oraz, gdy jest odłączony lub uszkodzony kabel wideo.

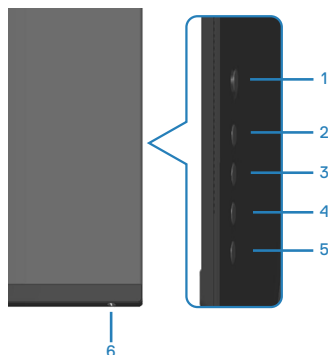
4. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel wideo; Włącz komputer i monitor.

Jeśli po ponownym podłączeniu kabli ekran monitora pozostanie ciemny, należy sprawdzić kartę graficzną i komputer, ponieważ monitor działa prawidłowo.



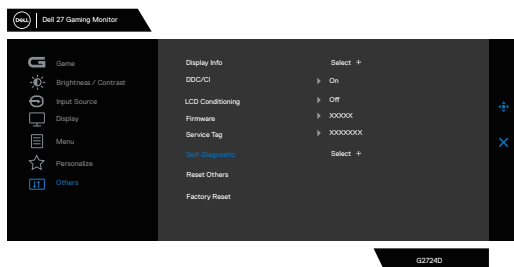
## Wbudowane testy diagnostyczne

Monitor ma wbudowane narzędzie diagnostyczne. Może ono pomóc w określeniu, czy nieprawidłowości działania ekranu są powiązane z monitorem, czy z komputerem i kartą graficzną.



Aby uruchomić wbudowane testy diagnostyczne:

1. Upewnij się, że ekran jest czysty (na powierzchni ekranu nie ma kurzu).
2. Naciśnij przycisk joysticka, aby wyświetlić główne menu OSD.
3. Przesuń Joystick w celu wyboru **Others (Pozostałe) > Self-Diagnostic (Autodiagnostyka)**, aby zainicjować proces autodiagnostyki.



4. Po zainicjowaniu, pojawi się szary ekran. Sprawdź ekran pod kątem nieprawidłowości.
5. Przełącz przycisk joysticka. Kolor ekranu zmieni się na czerwony. Sprawdź ekran pod kątem nieprawidłowości.



6. Powtórz czynność 5 i sprawdź, czy na ekranie jest wyświetlane są kolory zielony, niebieski, czarny i biały, a po nich tekst ekranowy.
7. Po pojawieniu się ekranu tekstowego test jest zakończony. Aby wyjść, ponownie przełącz przycisk joysticka.

Jeśli używając wbudowanego narzędzia diagnostycznego, nie można wykryć żadnych nieprawidłowości ekranu, monitor działa prawidłowo. Sprawdź kartę graficzną i komputer.



## Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje o mogących wystąpić typowych problemach związanych z monitorem i możliwe rozwiązania.

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Brak wideo lub wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	<p>Upewnij się, że kabel wideo jest prawidłowo podłączony do monitora i zamocowany.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy prawidłowo działa gniazdo zasilania, wykorzystując do tego celu inne urządzenie elektryczne.</li><li>• Upewnij się, że przycisk zasilania został naciśnięty.</li><li>• Upewnij się, że wybrane zostało prawidłowe źródło sygnału przez menu <a href="#">Input Source (Źródło wejścia)</a>.</li></ul>
Brak wideo lub włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zwiększ jasność i kontrast w menu OSD.</li><li>• Wykonaj autotest monitora.</li><li>• Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.</li><li>• Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.</li><li>• Upewnij się, że wybrane zostało prawidłowe źródło sygnału przez menu <a href="#">Input Source (Źródło wejścia)</a>.</li></ul>
Słaba ostrość	Obraz jest nieostry, zamazany lub zamglony	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wyliminuj przedłużacze kabli wideo.</li><li>• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych (<b>Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)</b>).</li><li>• Zmień rozdzielczość video na prawidłowy współczynnik proporcji.</li></ul>



Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Drżący lub skaczący obraz wideo	Pofalowany obraz lub nie płynny ruch	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych (<b>Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)</b>).</li> <li>Sprawdź czynniki środowiskowe.</li> <li>Zmień lokalizację monitora i sprawdź go w innym pomieszczeniu.</li> </ul>
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamki	<ul style="list-style-type: none"> <li>Włącz i wyłącz zasilanie.</li> <li>Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii LCD.</li> <li>Dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitora LCD, można sprawdzić na stronie pomocy technicznej Dell, pod adresem: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Wadliwe piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamki	<ul style="list-style-type: none"> <li>Włącz i wyłącz zasilanie.</li> <li>Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii LCD.</li> <li>Dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitora LCD, można sprawdzić na stronie pomocy technicznej Dell, pod adresem: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Problemy dotyczące jasności	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych (<b>Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)</b>).</li> <li>Wyreguluj elementy sterowania jasności i kontrastu przez OSD.</li> </ul>



Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Zniekształcenie geometryczne	Nieprawidłowe wyśrodkowanie ekranu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych (<b>Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)</b>).</li> <li>Wyreguluj elementy sterowania w poziomie i w pionie przez OSD.</li> </ul>
Poziome lub pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych (<b>Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)</b>).</li> <li>Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy linie są widoczne także w trybie autotestu.</li> <li>Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.</li> <li>Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.</li> </ul>
Problemy związane z synchronizacją	Zniekształcony lub postrzępiony obraz ekranowy	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych (<b>Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)</b>).</li> <li>Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy obraz ekranowy jest zniekształcony także w trybie autotestu.</li> <li>Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.</li> <li>Uruchom ponownie komputer w trybie bezpiecznym.</li> </ul>
Problemy związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskrzenie	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nie należy wykonywać żadnych czynności rozwiązywania problemów.</li> <li>Należy jak najszybciej skontaktować się z Dell.</li> </ul>



Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Okresowe problemy	Pojawianie się i zanikanie nieprawidłowego działania monitora	<ul style="list-style-type: none"> <li>Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li> <li>Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych (<b>Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)</b>).</li> <li>Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy okresowe problemy pojawiają się także w trybie autotestu.</li> </ul>
Brak koloru	Brak koloru obrazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wykonaj autotest monitora.</li> <li>Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany.</li> <li>Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.</li> </ul>
Nieprawidłowy kolor	Nieodpowiedni kolor obrazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wypróbuj inne <b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b> w ustawieniach OSD <b>Game (Gra)</b>. Dostosuj wartość <b>R/G/B</b> w ustawieniach OSD <b>Game (Gra)</b> &gt; <b>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</b> &gt; <b>Custom Color (Kolory niestandardowe)</b> &gt; <b>Gain (Wzmocnienie)</b>.</li> <li>Zmień <b>Input Color Format (Wprowadź format koloru)</b> na <b>RGB</b> lub <b>YCbCr</b> w ustawieniach OSD <b>Display (Ekran)</b>.</li> <li>Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.</li> </ul>



Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Długotrwałe utrzymywanie statycznego obrazu na monitorze	Na ekranie wyświetlane są słabe cienie od obrazów statycznych	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustawienie wyłączenia ekranu po kilku minutach bezczynności ekranu. Elementy te można dostosować w ustawieniach Windows Power Options (Opcje zasilania Windows) lub w Mac Energy Saver.</li> <li>• Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego wygaszacza ekranu.</li> </ul>

## Problemy charakterystyczne dla produktu

Charakterystyczne objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz ekranowy	Obraz wyśrodkowany na ekranie, ale nie wypełnia całego obszaru wyświetlania	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź ustawienie <b>Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)</b> w ustawieniach OSD <b>Display (Ekran)</b>.</li> <li>• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych (<b>Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)</b>).</li> </ul>
Nie można wyregulować monitora przyciskami na panelu dolnym	OSD nie wyświetla się na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyłącz monitor, odłącz kabel zasilania, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor.</li> <li>• Sprawdź, czy jest zablokowane menu OSD. Jeśli jest zablokowane, naciśnij przycisk menu i przytrzymaj go przez 5 sekund w celu odblokowania.</li> </ul>





<b>Charakterystyczne objawy</b>	<b>Co się stało</b>	<b>Możliwe rozwiązania</b>
Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, białe światło LED	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie Standby (Oczekiwanie), przesuając mysz lub naciskając dowolny klawisz na klawiaturze.</li> <li>• Sprawdź, czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby odłącz i podłącz ponownie kabel wideo.</li> <li>• Zresetuj komputer lub odtwarzacz wideo.</li> </ul>
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ze względu na różne formaty wideo (współczynnik proporcji) DVD, monitor może wyświetlać obraz na pełnym ekranie.</li> <li>• Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.</li> </ul>
Brak wideo w HDMI lub DisplayPort	Przy podłączeniu do portu niektórych kluczy lub urządzeń dokujących, po odłączeniu lub podłączeniu kabla z notebooka nie ma wideo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Odłącz kabel HDMI, DisplayPort lub USB-C do DisplayPort od klucza lub urządzenia dokującego, a następnie podłącz kabel stacji dokującej HDMI, DisplayPort lub USB-C do DisplayPort, do notebooka.</li> </ul>



# Informacje dotyczące przepisów

## Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwagi FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można sprawdzić na stronie sieciowej zgodności z przepisami, pod adresem

[www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).



## Baza danych produktów UE dla etykiety dotyczącej zużycia energii i arkusza informacji o produkcie

G2724D: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1503743>

## Kontaktowanie się z firmą Dell

W celu kontaktu z firmą Dell w zakresie problemów dotyczących sprzedaży, pomocy technicznej lub obsługi klienta, sprawdź

[www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell).

-  **UWAGA:** Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre usługi mogą nie być dostępne w kraju użytkownika.
-  **UWAGA:** Przy braku aktywnego połączenia z Internetem, informacje kontaktowe można znaleźć na fakturze zakupu, opakowaniu, rachunku lub w katalogu produktów Dell.

