

Kontroler bezprzewodowy / GamePad
iPega Spiderman PG-P4012A touchpad
PS4

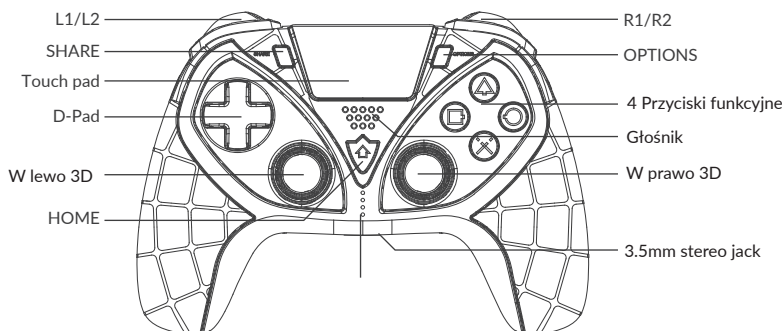
Instrukcja obsługi

Instrukcja stosowania

1. Ten kontroler jest przeznaczony głównie dla urządzeń P4, P3, Android, IOS (IOS 13.0 lub nowszy) oraz Windows PC; obsługuje wszystkie wersje gier P4.
2. Przyjęto technologię połączenia bezprzewodowego BT o wysokiej wydajności, aby zapewnić niezawodne sygnały w promieniu 8 metrów bez opóźnień. Ma silną ochronę przed zakłóceniami i nie będzie pod wpływem innych urządzeń bezprzewodowych. Bez napędu, automatyczne połączenie, bez uciążliwego procesu kodowania.
3. Wbudowana kolorowa dioda LED sygnalizująca funkcję kanału i wskaźnik stanu gamepada. Funkcja wskaźnika jest taka sama jak w oryginalnym gamepadzie P4, a różne gamepady są wskazywane przez diody LED o różnych kolorach.
4. Wbudowany silnik asymetryczny, obsługa funkcji wibracji podwójnego silnika.
5. Wbudowany czujnik przyspieszenia 3D i czujnik żyroskopowy G, z funkcją indukcji w sześciu osiach.
6. Wyposażony w gniazdo słuchawkowe 3,5 mm, można wyprowadzić sygnał audio z gry przez słuchawki gamepada.
7. Ergonomiczna konstrukcja, wygodne wyczucie dłoni.
8. Gamepad przejdzie w stan uśpienia po 5 minutach, gdy nie będzie wykonywał żadnych operacji, a dioda kontrolna zgaśnie.
9. Tryb online BT jest taki sam, jak w przypadku oryginalnego uchwytu.
10. Obsługuje dwupunktowy pojemnościowy touchpad indukcyjny.
11. Obsługa USB do ładowania akumulatora litowego.
12. Wsparcie PC USB online aktualizacji programu produktu, a tym samym wsparcie najnowszego systemu aktualizacji konsoli P4, może skutecznie uniknąć problemu, produkty nie mogą być używane ze względu na system aktualizacji konsoli.

* Ze względu na oficjalną aktualizację oprogramowania platformy gry lub zmiany kodu źródłowego i inne czynniki, niektóre gry nie mogą być odtwarzane lub podłączone do naszego gamepada. Firma nie ponosi odpowiedzialności i zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji.

Ilustracja przycisków



Parametry produktu

1. Napięcie ładowania: DC5V;
2. Pojemność akumulatora: 380mA;
3. Czas pracy ciągłej po pełnym naładowaniu: Około 15 godzin;
4. Czas ładowania: Około 3 godziny;
5. Odległość nadawania: $\leq 8M$;
6. Czas czuwania: 30 dni po pełnym naładowaniu;

Instrukcja obsługi

Podłączenie P4:

1) Po uruchomieniu konsoli P4 w interfejsie, włóż kabel danych do portu USB konsoli, podłącz kontroler do kabla danych, następnie naciśnij przycisk "HOME" na gamepadzie, diody LED kontrolera zaczną migać. Połączenie zostanie nawiązane, gdy jednokolorowa dioda LED na kontrolerze będzie świecić światłem ciągłym, następnie odłącz kabel do transmisji danych. Naciśnij przycisk "HOME" na gamepadzie, a gamepad automatycznie połączy się z konsolą.

2) Pojedyncze kliknięcie przycisku "HOME": 1. Wyświetla ekran główny, 2. Podwójne kliknięcie przycisku "HOME" powoduje przełączenie, 3. Pojedyncze kliknięcie wybudza gamepad po przejściu w tryb uśpienia, 4. Brak funkcji wybudzania konsoli P4.

3) Długie naciśnięcie przycisku "HOME": 1-Zakończ aplikację, 2: Wyloguj/wyłącz konsolę P4, 3. Wyświetlone zostaną elementy operacyjne w zależności od bieżącej sytuacji.

4) W P4: Klawisz SHARE na gamepadzie: Rozpocznij udostępnianie; klawisz OPTIONS: Włączanie wyboru (opcji). W P3, SELECT odpowiada przyciskowi "SHARE" w P4, START odpowiada przyciskowi OPTIONS w P4.

5) Kolorowa dioda LED Gamepada wskazuje status: pokaż status gracza, naciśnij przycisk "HOME", kolorowa dioda LED RGB zaświeci się w kolejności: niebieski, czerwony, zielony i różowy. Skonfiguruj każdy kontroler tak, aby użytkownik mógł rozpoznawać kolejności logowania przez użytkownika. 1P: Niebieski; 2P: Czerwony; 3P: Zielony; 4P: Różowy.

A. Kanał roboczy: P4 może być połączony z maksymalnie czterema gamepadami P4 w tym samym czasie, Kontrolery są oznaczone różnymi kolorami diod LED.

B. Po podłączeniu kontrolerów, odpowiednie diody LED kanału wskazują kanały robocze;

Pierwszy kontroler został pomyślnie podłączony do konsoli, dioda LED kontrolera świeci się na niebiesko, wskazując użytkownika 1; Drugi gamepad został pomyślnie podłączony do konsoli, dioda LED gamepada świeci się na czerwono, sygnalizując użytkownika 2.

2; Wyłącz zasilanie konsoli P4, kolorowa dioda LED zgaśnie w ciągu 10 sekund, a system jest w stanie uśpienia.

6) Test touchpada: W ustawieniach P4 - Połączenie sieciowe - Wybierz sieć bezprzewodową - Interfejs wejściowy, można przetestować działanie panelu dotykowego.

7) Funkcje wykrywania grawitacji i żyroskopu będą miały odpowiadające im funkcje wykrywania ruchu podczas pracy w grach, które obsługują sześć osi.

8) Wyjście audio głośnika i słuchawek można przetestować w grze; gdy słuchawki są podłączone, głośnik milczy, a gdy słuchawki są wyciągnięte, głośnik wydaje dźwięk.

Platforma gry: Platforma gier P4

Podłączenie P3/ PC:

1) Podłącz kontroler do portu USB komputera P3/ PC za pomocą kabla USB i używaj go jako kontrolera przewodowego.

2) P3/ PC nie obsługuje funkcji wykrywania sześciu osi i wibracji. W przypadku podłączenia do komputera należy zainstalować sterownik P4.

Platforma gry: Platforma gier P3

Podłączanie urządzenia Andoid (tryb Android HID)

1) Naciśnij SHARE+HOME, aby włączyć sterownik w stanie wyłączenia, a dioda kontrolna miga szybko w określonych odstępach czasu.

2) W tym samym czasie na liście BT urządzenia z systemem Android znajdź i kliknij "Wireless Controller", aby go sparować.

3) Po udanym sparowaniu dioda LED będzie świecić światłem ciągłym, a kontroler przejdzie do trybu Android. Możesz grać w gry w ramach standardowego protokołu systemu Android.

Podłączanie urządzeń z systemem IOS (tryb standardowy IOS)

1) Naciśnij SHARE+HOME, aby włączyć kontroler w stanie wyłączenia, a dioda LED miga szybko w określonych odstępach czasu.

2) W tym samym czasie na liście BT urządzenia z systemem IOS znajdź i kliknij "DUAL-SHOCK 4 Wireless Controller", aby sparować.

3) Po pomyślnym sparowaniu dioda LED zawsze się świeci. Możesz grać w gry MFI.

Funkcje programowania

1. Cztery przyciski programowania znajdują się z tyłu kontrolera. Można za ich pomocą realizować swoje ulubione przyciski funkcyjne, mapować funkcje lub programować je.

2. Programowanie może być wykonywane na dowolnym przycisku funkcyjnym lub kombinacji przycisków (jeden przycisk programowania może być ustawiony na maksymalnie 12 kombinacji przycisków).

3. Ustawianie przycisków programowania: najpierw naciśnij i przytrzymaj przycisk programowania (np. M1), a następnie naciśnij jednocześnie przycisk OPTIONS, po czym kolorowa dioda LED zacznie szybko migać na czerwono, zielono i niebiesko. Zwolnij przycisk, aby przejść do trybu ustawiania.

4. Naciśnij jeden lub kilka zwykłych przycisków funkcyjnych, które mają być w tym czasie kopiowane (X/O/□/△ /L1/L2/R1/R2/L3/R3/Up/Down/Lewo/Prawo).

5. Ponownie naciśnij przycisk programowania, aby wyjść, ustawianie zostanie zakończone, a diody LED powrócą do stanu sprzed ustawiania.

6. Kasowanie funkcji przycisku programującego: naciśnij i przytrzymaj jednocześnie przycisk programujący (np. M1) i OPTIONS, kolorowa dioda LED zacznie szybko migać na czerwono, zielono i niebiesko, zwolnij przycisk i ponownie naciśnij przycisk programowany, aby skasować funkcję przycisku programowanego.

7. Ustawienia programowe mają funkcję zapisywania wyłączenia, zaprogramowane funkcje mogą być zapisywane w przypadku wyłączenia, uśpienia i ponownego uruchomienia kontrolera.

8. Ustawienia początkowe czterech przycisków programujących są następujące:

X/O/□/△

Uwagi:

1. Nie należy przechowywać tego produktu w miejscach o dużej wilgotności lub wysokiej temperaturze.

2. Aby uniknąć niepotrzebnego uszkodzenia produktu, nie należy go uderzać, przekłupać ani próbować rozkładać na części.

3. Produkt posiada wbudowany akumulator i nie należy go wyrzucać razem ze śmieciami.

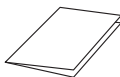
4. Nieprofesjonalny personel nie powinien demontować produktu.

5. Ze względu na oficjalną aktualizację oprogramowania platformy gry lub zmiany kodu źródłowego i inne czynniki, niektóre gry nie mogą być odtwarzane lub podłączone do naszego gamepada. Firma nie ponosi odpowiedzialności i zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji.

W zestawie



Bezprzewodowy
gamepad x1



Instrukcja
obsługi x1



Kabel typu-C
x1

Ochrona środowiska



Zużyty sprzęt elektroniczny oznakowany zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej, nie może być umieszczany łącznie z innymi odpadami komunalnymi. Podlega on selektywnej zbiórce i recyklingowi w wyznaczonych punktach. Zapewniając jego prawidłowe usuwanie, zapobiegasz potencjalnym, negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego. System zbierania zużytego sprzętu zgodny jest z lokalnie obowiązującymi przepisami ochrony środowiska dotyczącymi usuwania odpadów. Szczegółowe informacje na ten temat można uzyskać w urzędzie miejskim, zakładzie oczyszczania lub sklepie, w którym produkt został zakupiony.



Produkt spełnia wymagania dyrektyw tzw. Nowego Podejścia Unii Europejskiej (UE), dotyczących zagadnień związanych z bezpieczeństwem użytkowania, ochroną zdrowia i ochroną środowiska, określających zagrożenia, które powinny zostać wykryte i wyeliminowane.